バンダイ公式

DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム

2 DEEP SAVERS



ディープセイバーズの
全デジモンを
完全紹介!

袋とじ
究極体 最新データ

特別ふろく
この本でしか手に入らない特典!!
ディープセイバーズ
Vジャンプ特製カードダス

Vジャンプ
Vジャンプブックス[デジタルシリーズ]

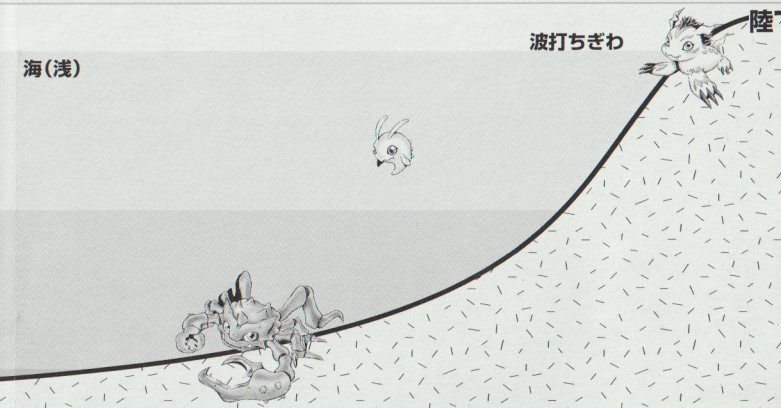
Vジャンプブックス
[デジタルシリーズ] バンダイ公式 デジモンペンデュラム2 ディープセイバーズ
集英社


デジモンのくわしいデータから
じょうずな育てかたまで
バッチリ公開!
これでキミも
一流のデジモンティマーに
なれる!!

バンダイ公式

DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム

2 DEEP SAVERS



Vジャンプブックス Vジャンプ デジタルシリーズ

バンダイ公式

デジモンペンデュラム2 ディープセイバーズ

特製カードダス

●めくりとると究極のスペシャルカードダスが姿を現すぞ!!

VJ SPECIAL CARDDASS

カードダス「デジタルモンスター」パート2



※写真のカードはパート1のものです。

待望の第2弾！
デジモンカードダス
ついに登場!!

1月下旬発売予定

カードダス自動販売機で発売予定!!

※写真・イラストと実際の商品とは多少異なりますのでご了承ください

DIGIMONPENDULUM2　DEEP SAVERS

一流のデジモンテイマーになりたければ
デジモン塾に来るがよい。
デジモンの世界、種類、育てかた、
キミの知りたいすべてを教えてあげよう。

デジモン塾 塾長　出寺門 総一郎 (^^)/~

デジモンペンデュラム
DIGIMONPENDULUM
2 DEEP SAVERS



CONTENTS もくじ

特別ふろく ディープセイバーズ Vジャンプ特製カードダス

第1章 入門コース デジモンワールド 7
- デジモンとはなにか？ 8
- デジモンの住む世界 10
- デジモンの謎 12

第2章 初級コース ペンデュラムアクション 19
- ペンデュラムとはなにか 20
- ペンデュラムのテクニック(基礎編) 22
- ペンデュラムのテクニック(応用編) 24

第3章 中級コース1 デジモン紹介＆ペンデュラムの傾向 27

Vaccine
- ピチモン 28
- プカモン 29
- ゴマモン 30
- イッカクモン 32
- ルカモン 34
- ズドモン 36
- ホエーモン 38

Data
- ガニモン 40
- シードラモン 42
- シーラモン 44
- メガシードラモン 46
- アノマロカリモン 48

Virus
- シャコモン 50
- ゲソモン 52
- オクタモン 54
- マリンデビモン 56
- ダゴモン 58

緊急コース 究極体秘情報 61

第4章 中級コース2 操作のしかた&デジモンの育てかた 69
- デジモンペンデュラムの使いかた 70
- デジモンの生活と育てかた 72
- アイコンの機能をマスターしよう 74
- コネクトしよう！ 80
- デジモンの進化 84
- デジモンが死ぬとき 90

第5章 上級コース タイプ別デジモン育成法 91

最強のデジモンテイマーをめざせ!!
- 育成編 92
- ジョグレス編 97
- バトル編 98

第6章 特別コース ネイチャースピリッツの秘密 101
- 完全育成フローチャート公開!! 102
- 進化時期別育成ポイント 104

バージョン1.5新デジモン紹介
- テイルモン 110
- エンジェウーモン 112
- ホーリードラモン 114

情報コーナー
- カードダス情報 16
- デジモンウェブへ行こう!(1) 18
- D-チャレンジって知ってる？ 26
- デジモンウェブへ行こう!(2) 60
- デジモンウェブへ行こう!(3) 68
- D-1グランプリ情報 99
- PS版『デジモンワールド』紹介 109
- バージョン1.5を手に入れろ! 116

●構成：(株)キャラメル・ママ ●デザイン：Kプラスアートワークス ●監修：株式会社バンダイ／株式会社WiZ
●イラストレーション：渡辺けんじ(株式会社WiZ)、吉田 創 ●撮影：和田篤志・武田 諭

©BANDAI 1998

第1章 デジモンワールド



デジモンとは
どのような生物なのか、
どのような生活を
しているのか。
今までにわかっている
デジモンの生態を
最初に公開しよう。

デジモンとはなにか?



コンピュータネットワークの海で生まれた擬似生命体

もともとはコンピュータウィルスの一種だったものに、ハッカーが人工知能を組みこんで改造したのがデジモンだ。デジモンはコンピュータネットワーク上の情報を吸収して、まるで生き物のように進化していったのだ。

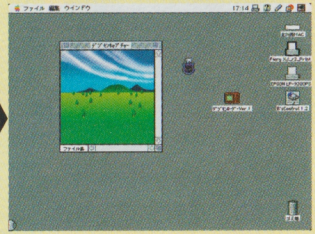
デジモンはこうやってつかまえる

1 『デジモンキャプチャー』でデジモンを探す



まず、デジモン検索ソフト『デジモンキャプチャー』を使って、パソコンの画面上にデジモンの住む世界を映しだす。すると、幼年期のデジモンや、成長期以上の野生デジモンが発見されることがあるのだ。

2 見つけたデジモンは『デジモンローダー』へ



見つけたデジモンは『デジモンキャプチャー』から、捕獲ソフトの『デジモンローダー』に移される。このとき、データが圧縮されるため、デジモンはデジタマの状態に戻るのだ。



デジモン塾

デジモンテイマーになりたい少年少女たちが通う私塾

出寺門先生が経営する、デジモンの知識を学ぶための塾。一流のデジモンテイマーをめざす、たくさんの子どもたちがここで勉強している。

出寺門 総一郎

デジモン塾の塾長。デジモンのことならなんでもお任せ。

出江 多恵子

デジモン育成に一生懸命な女の子。ちょっとドジ。

ウィル=スタント

何事も勢いで乗りきる、アメリカ人の陽気な男の子。

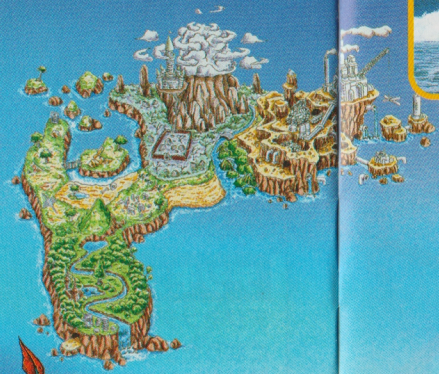
和久地 院介

デジモンのすべてを知りたいと思っている元気な少年。

デジモンの住む世界

フォルダ大陸の近海で生活するデジモンたち

コンピュータネットワーク上に存在する仮想空間デジモンワールド。その中に浮かぶ『フォルダ大陸』を中心に、周辺の海でくらしているのがディープセイバーズのデジモンたちだ。デジモンはまわりの環境に合わせて姿を変え、独自の進化をとげることに成功した。



前作『ネイチャースピリッツ』のデジモンの住みか



前作『ネイチャースピリッツ』のデジモンは、フォルダ大陸上で生活している。昆虫型・両生類型・恐竜型・植物型など、環境に合わせて進化したデジモンが、大陸全体に広く分布しているのだ。



水棲型

ネットの海を自由に泳ぎまわるデジモン。このタイプのデジモンはシードラモンに代表されるように、大蛇のような長い体を持っている。

海獣型

海獣型デジモンであるイッカクモンは、ネットの海の中でも、陸上でも活動可能である。ふだんは波打ちぎわにいることが多いようだ。



甲殻類型

硬い外皮を持ったデジモン。その硬い殻は、ネットの海中に溶けこんでいる金属データを体に付着させたもので、防御力が高い。





軟体型

オクタモンやゲソモンなどが軟体型に属する。特にオクタモンは、ネットの海底に落ちているデジ宝を集めて体につけるクセがある。



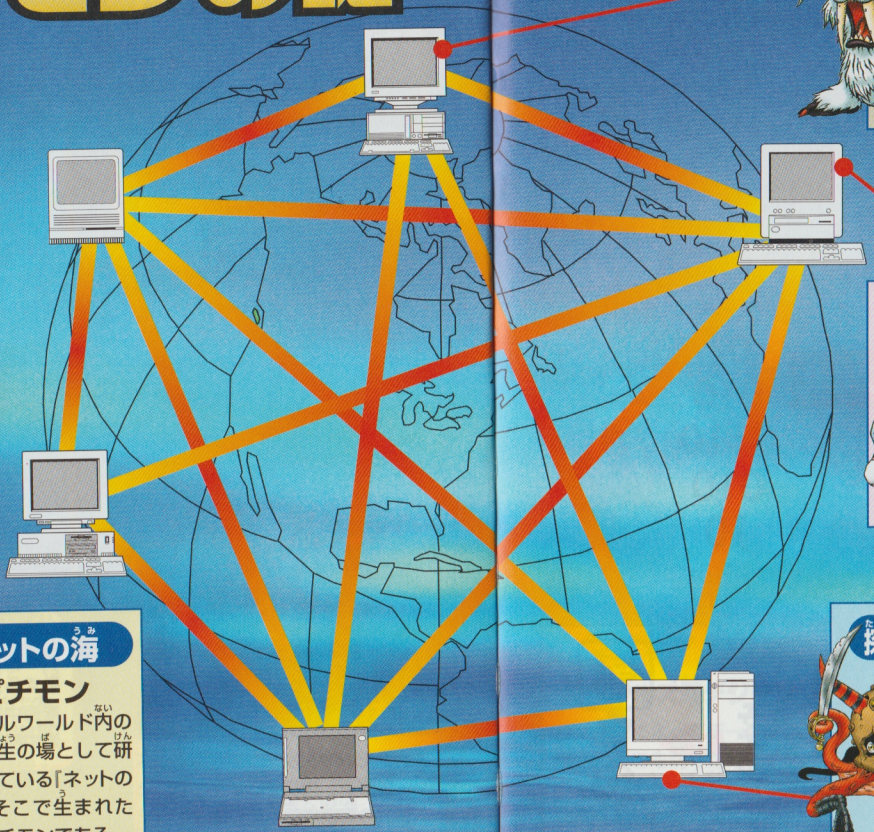
水棲哺乳類型

哺乳類型でありながら、海中で活動するルカモン。だが、行動範囲を海中に限定したことで、高速で海中移動できるようになった。

デジモンの謎

デジモンはどこからきたの？

コンピュータネットワークが世界中に拡大したため、デジモンも世界中のあちこちにあるソフトやデータの中に存在するようになった。デジモンはそこで環境に合わせて独自に進化し、さまざまな特徴を持つようになったのだ。



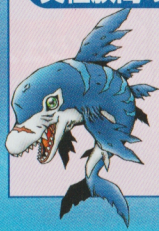
北極探査基地のコンピュータ



イッカクモン

イッカクモンは、北極探査基地のコンピュータの中から発見された。ぶ厚い毛皮は環境に合わせて進化したものだ。

異種族間の会話研究ソフト



ルカモン

会話研究ソフトから発生した特殊な信号がデジモン化。そのせいか、ルカモンは非常に高い知能を持っている。

ネットの海



ピチモン

デジタルワールド内の生命誕生の場として研究されている『ネットの海』。そこで生まれたのがピチモンである。

探索コンピュータ破壊用ウィルス



オクタモン

オクタモンは、凶悪なハッカーがライバルの探索コンピュータを破壊するのに使ったウィルスから進化したのだ。

デジモンはどうして動物のような姿なの？

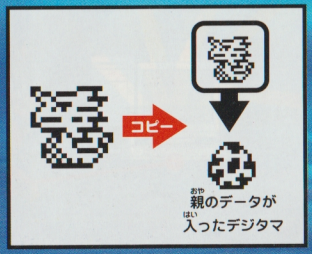
デジモンの体は数字や記号が集まったデータでできている。それを人間が動物のような姿に作り変えて、現在の姿になったのだ。また、デジモンの中にはゲームのモンスターの姿をまねたりして、自分で姿を変えたものもいる。





デジモンはどうやって繁殖する？

デジモンは自分のデータをコピーして、デジタマを残すことで繁殖する。成熟期以降のデジモンなら繁殖可能だ。また、デジモンにはオス・メスの区別がないため、単体でデジタマを残すことができる。デジタマからは新たにデジモンが生まれ、また進化していく。



デジモンの「属性」ってなんのこと？

成長期以降のデジモンは、その性質によって、それぞれデータ・ワクチン・ウィルスの3つの属性に分類することができる。属性によってデジモンのタイプは少しずつ違い、また、属性どうしの間には強弱の関係も存在するのだ。



データ（Da）

ワクチンを取りこんで生活

ペットとして飼われたり、電子メールのやりとりに使われる。ワクチンの攻撃は取りこめるが、ウィルスには弱い。

ワクチン（Va）

対ウィルス用デジモン

ウィルスによってデータが破壊されるのを防ぐために作られたデジモン。本能的にウィルスを攻撃して消滅させる。

ウィルス（Vi）

データを食べて生命維持

コンピュータの中のデータを破壊したり取りこんだりする。被害を防ぐには、ワクチン種を投入しなければならない。

グッズ情報　その1

デジモンたちがデジタルワールドから飛びだした!!

デジタルモンスター カードダス

キミはデジモンのカードダスを知っているか？ デジモン本体を持っているだけでは味わうことのできない、もう1つのデジモンの楽しさを紹介しよう!

デジモンテイマーなら必ず手に入れろ!

デジモンのカードダスは、ただのコレクションアイテムじゃないぞ。表側にはデジモンのイラスト、裏側にはデジモンのくわしいデータから育てかたまで、あらゆるデータがのっている。持っているだけでそのデジモンのすべてがわかるのだ!

カードの中身はこうなっているぞ



各デジモンのイラストは、コンピュータ処理でかっこよく仕上がっているぞ!

必殺技・登場するバージョン・育成ワンポイントなど、情報がぎっしりだ!

©BANDAI 1997・1998

全バージョンのデジモンが勢ぞろい!

カードダスの種類は、バージョン1～5のデジモンとデジモンペンデュラムネイチャースピリッツのデジモンの全部で96種類だ。中にはレアなプリズムカードも9種類あるぞ。'99年には第2弾も発売予定！　自販機をチェックしよう!!

デジモンVer.1～5



バージョン1から5までのデジモンを完全収録！　キミはどこまで集めることができるかな？

ペンデュラムネイチャースピリッツ



デジモンペンデュラムからは、ネイチャースピリッツのデジモンがひと足お先に登場だ。



これがプリズムカードだ！　持っていれば友だちに自慢できるぞ！





カードダス「デジタルモンスター」パート1

全国のカードダス自動販売機で大好評発売中!!

4枚セット・価格100円（税込み）

※写真・イラストと実際の商品とは多少異なる場合があります。ご了承ください。

デジモンの最新情報がリアルタイムで手に入る!

インターネット上に、デジモンのあらゆる情報が集まったウェブ島が出現した!
インターネットに接続できるパソコンが家にある人は、ぜひ行ってみよう。



これがウェブ島だ!

ウェブシティ

デジモンの育成方法や進化フローチャートなど、デジモンに関するデータがそろっている。デジモン関連イベントの情報も入手可能だ。

ウェブタウン

ウェブ島を訪れる日本全国のデジモンテイマーが集まる場所。掲示板で情報交換したり、リアルタイムで会話を楽しんだりできるのだ。

プレゼン島

デジモンのアイコンデータなど、いろいろな景品がもらえる場所。必ず立ちよって、お宝を手に入れよう!

さあ、今すぐここにアクセス!

《ホームページアドレス》
http://www.digimon.channel.or.jp/

パート2「ウェブシティ編」はP.60だ!

第2章 ペンデュラムアクション

- 入門コース
- 初級コース
- 中級コース①
- 緊急コース
- 中級コース②
- 上級コース
- 特別コース



デジモンペンデュラムを特徴づける機能、『ペンデュラム』とは何か? この章ではペンデュラムアクションについて紹介しよう。

ペンデュラムとはなにか

デジモンペンデュラムの本体には、その名のとおりペンデュラムの機能があるんじゃ。ペンデュラムはデジモン育成の重要な要素のひとつじゃ。ちゃんと覚えておかないと、一流のデジモンテイマーにはなれん。これから説明することをしっかり聞いておくんじゃぞ。



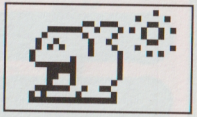
これがペンデュラムじゃ!

ペンデュラムというのは、英語で「振り子」という意味なんじゃ。デジモンペンデュラムでは、本体を振ることでデジモンの育成やバトルに影響が出るんじゃ。簡単に言えば応援するというところじゃな。

本体を振れば



やる気十分じゃ!



ペンデュラムするのはこんな場合じゃ!

ペンデュラムするのは、基本的にトレーニングとバトルの直前の2つの場合じゃ。まずはトレーニングかバトルのアイコンを選んで振る準備。「COUNT!」の文字が出たら本体を振り始めるんじゃ。振りかたでトレーニングやバトルの結果が変わるぞい。

ペンデュラムの手順

1 アイコンの選択

トレーニング または バトル

2 振る準備

約3秒間の準備時間があるから、あわてて振らなくても大丈夫だ。



3 スタート!

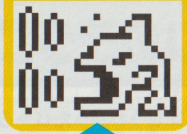
約3秒間振る



ペンデュラムするとこうなるのじゃ!!

本体を振ったあと、通常攻撃かスーパーヒットで5回攻撃するんじゃが、ペンデュラムのやりかたによってスーパーヒットの出る回数が変わるんじゃ。スーパーヒットが5回出れば「メガヒット」じゃな。

スーパーヒット



スーパーヒットが5回連発すれば



メガヒット!!



通常攻撃

スーパーヒットはいいことだらけじゃ!

トレーニングの場合

筋力の増えかたは、スーパーヒットが出た回数によって変化する。メガヒットが出ると、筋力は完全に回復するぞ!

いっきに回復!!

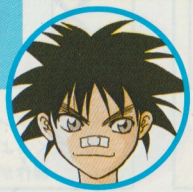
バトルの場合

スーパーヒットの攻撃が当たると、相手のHPを一気に2ポイントも減らせるんだ。バトルがとても有利になるぞ!



バトルが有利に

ペンデュラムが大切だってことはよくわかったぜ。でも、本体を振るって言っても、振りかたのコツとかはあるのかな?



ホッホッ、そうあわてるでない。振りかたのことはこのあとすぐに説明するつもりじゃ。ところで、実はトレーニングやバトル以外にもペンデュラムする場合があるぞい。くわしくは第4章を見るんじゃ。



ペンデュラムのテクニック（基礎編）

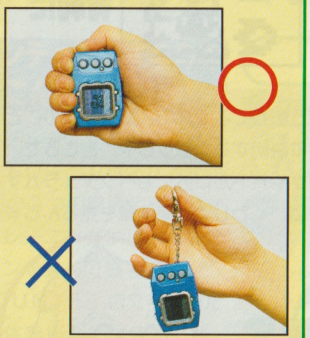
ペンデュラムが重要なのはもうわかったじゃろう。それでは次に、正しいデジモンの持ちかたと正しい振りかたについて教えるとしよう。デジモン本体の持ちかたや振りかたがおかしいと、ペンデュラムが正しくカウントされないから、十分気をつけるんじゃぞ。



まずは握りかたを覚えるのじゃ！

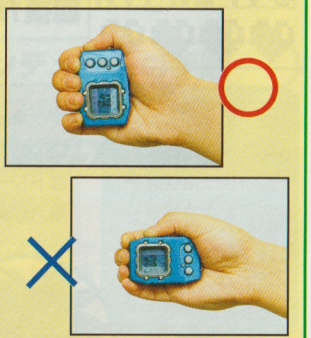
まずは本体の持ちかたから説明しようかの。持ちかたのポイントは「本体をしっかり握る」ことと、「握るときの本体の向き」の２つじゃ。下の解説をしっかり読んでおくんじゃぞ。

ポイント1 本体をしっかり握る



本体は手の中でしっかり握る。チェーンを持って振っても、ペンデュラムが正しくカウントされないぞ。

ポイント2 ボタンは親指に近いほうに



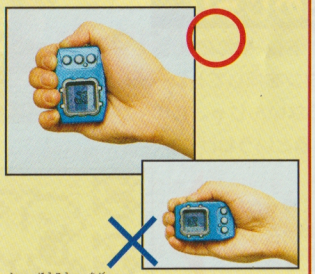
本体は、ボタンがあるほうを親指側に持ってくるようにしよう。反対にすると、操作がしにくくなるぞ。

振りかたはとっても重要じゃぞ

それでは今度は、本体の振りかたの説明じゃな。思いっきり振っても、ペンデュラムがカウントされなかったら意味がないからのう。正しくカウントされるためのポイントは２つあるから、ちゃんと覚えて正しく振るんじゃぞ。

ポイント1 デジモンはタテに振る

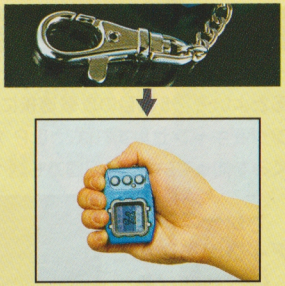
デジモン本体はタテに振ること。カチカチと音がしていれば、ペンデュラムが正しくカウントされている証拠だ。



振る方向が違うとカウントされないぞ。

ポイント2 キーホルダーは手の中に

チェーンが外に出ていると、カチャカチャ鳴ってカウント音が聞こえないぞ。



キーホルダーを固定するのじゃ！

本体の正しい振りかたはバッチリわかったデ～ス！これでミーも簡単にスーパーヒットが出せるようにナリマ～ス！



おっと、早とちりしてはいかんぞ。正しいやりかたで振ったからといって、必ずスーパーヒットが出るというわけでもないんじゃ。スーパーヒットを出すための振りかたについては、次で説明するぞい。



ペンデュラムのテクニック（応用編）

スーパーヒットの出かたは、ペンデュラムのやりかたと密接な関係があるんじゃ。ペンデュラムとスーパーヒットの関係を確かめるには、「振りかた」や「リズム」をもとにして調べるとよいじゃろう。調べかたの例をいくつか挙げるから、実際に試してみるんじゃ。



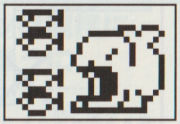
トレーニングを活用するのじゃ!!

スーパーヒットとペンデュラムの関係は、トレーニングで調べるとよいぞ。5回目の攻撃直後にCボタンを押してトレーニングをキャンセルすれば、DPが減らないんじゃ。このしくみを知っていれば、何回でも調べられるというわけじゃ。

トレーニングアイコンを選んで何度も調べる



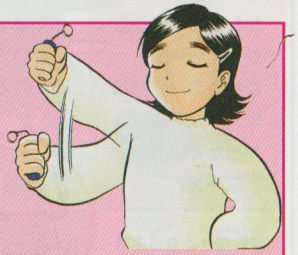
速く振ったり遅く振ったり、いろいろ試せ！



振りかたを調べる方法はいろいろあるぞい

方法その1 カンにたよる
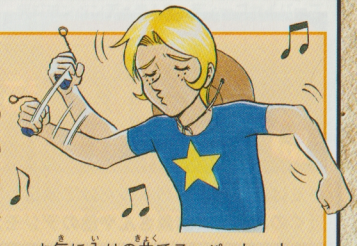
細かいことは考えず、自分のカンだけを頼りに振ってみるのも、調べかたの1つじゃ。デジモンの名前や年齢、体重などの数だけ振ってみるというのもいいじゃろう。いろいろ試しているうちに、なにか1つくらいはスーパーヒットにつながる振りかたが見つかるかもしれんぞ。



目を閉じて、画面を見ないで振ってみるというのはどうかな？

方法その2 リズムに合わせて振る

速く振ったり遅く振ったり、振る速さのリズムをいろいろ変えて調べるのもいい方法じゃ。自分の好きな歌や音楽に合わせて振ったときにスーパーヒットが出れば、リズムを覚えておけばよいじゃろうし、ペンデュラムも楽しくなるはずじゃ。



お気に入りの曲でスーパーヒットが出れば、楽しさも倍になるぞ！

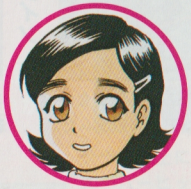
方法その3 データにまとめてみる

今までに試したすべての結果を、データにまとめてみるんじゃ。もしかしたら何か法則が見つかるかもしれんぞ。第3章のデジモン紹介では、各デジモンごとにペンデュラムの傾向をグラフ化してある。きっとこれも参考になるはずじゃぞ。



今までに試した結果を、1つのグラフにまとめて表すのもいいかもね。

ペンデュラムのやりかたって、いろいろな方法があるのね。でも、私にはどのやりかたが向いているのかなあ？ 先生、教えてくださ〜い！



うーむ、ここで紹介した3つの方法はあくまで例にすぎないからのう。スーパーヒットを探すための方法が他にあれば、なんでも試してみるのがよいじゃろう。その中から自分に一番合っていると思うやりかたを見つけて、調べていけばいいんじゃよ。



デジモンバトル情報

D-チャレンジって知ってる？

キミは友だちとのバトルだけで満足していないか？　キミの住んでいるところの近くのお店で、店員さんや他のデジモンテイマーたちが待っているぞ！

お店の人とデジモンバトル！

D-チャレンジとは、キミの育てたデジモンと、おもちゃ屋さんの店員さんが育てたデジモンとをバトルさせるイベントなんだ。お店の人のデジモンに勝てば、普通では手に入れることができない、デジモンレアアイテムがもらえるぞ！



キミが育てたデジモンの実力を試す、絶好のチャンスだ。



お店に集まった他のデジモンテイマーともバトルしよう！



D-チャレンジ加盟店には紫色ののぼりが立っているぞ。

バトルをして景品をもらっちゃおう!!

D-チャレンジに参加すると、普通では手に入らない、レアアイテムがもらえるんだ！手に入れて、友だちに自慢しちゃおう！

特製デジモンキャップ



日本中探しても数少ない、最高にレアなアイテムだ。

各種コイン



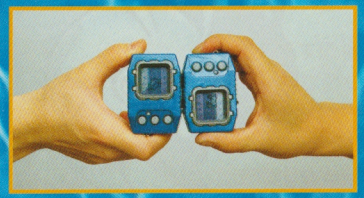
コインは金銀銅の３色で、絵柄は全部で５種類ある。

★D-チャレンジをやっているお店はデジモンウェブでも確認できるぞ！★

第３章 デジモン紹介&ペンデュラムの傾向

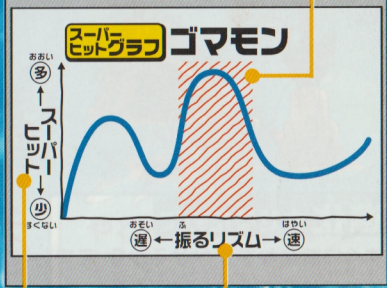
- 入門コース
- 初級コース
- 中級コース①
- 緊急コース
- 中級コース②
- 上級コース
- 特別コース

幼年期から完全体まで17体のデジモンを全紹介。同時に、各デジモンごとにスーパーヒットが出やすいペンデュラムのやりかたも教えよう。



スーパーヒットが出やすいエリアをあらわす。

次ページからのスーパーヒットグラフの見かた



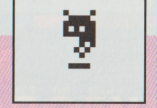
グラフの上に行くほどスーパーヒットが多い。

本体を振るスピードの速い・遅いをあらわす。

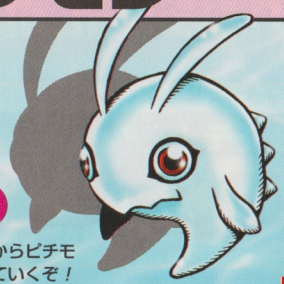
進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 なし

ピチモン



DATA
体重：5G
DPパワー：20
バトル ×
ジョグレス ×
エサ：



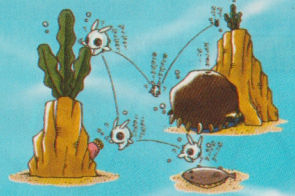
デジタルワールド内の『ネットの海』で発見されたスライムデジモン。デジモンの中ではもっとも小さいサイズだ。

くらべてみよう
次のページからピチモンとくらべていくぞ！

ピチモンの生態

とっても好奇心旺盛

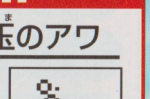
気分しだいでめまぐるしく動きまわる、微生物のようなデジモンだぞ。



SUPER HIT スーパーヒット

シャボン玉のアワ

口からはくアワで、敵の目をくらませるんだ！



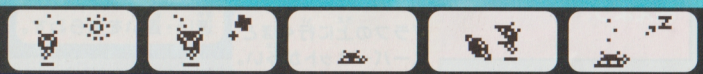


大きくて真っ赤な目

魅力的な目をしたピチモンは、他のデジモンからも愛されているぞ。

進化させるために

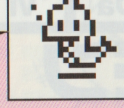
すぐにおなかをすかせるから、こまめにエサをあげればスクスク育つよ。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 なし

プカモン



DATA
体重：7G
DPパワー：25
バトル ×
ジョグレス ×
エサ：

水中でくらす恐竜の子どものような姿のレッサーデジモンだ。タツノオトシゴみたいに、軽快な動きをするんだ。

くらべてみよう

プカモンの生態

とってもデリケート

幼年期には見えない大人びた顔つきから、よくからかわれたりするんだ。



SUPER HIT スーパーヒット

空気のアワ

しつこい敵には、空気のアワで威嚇攻撃をする。



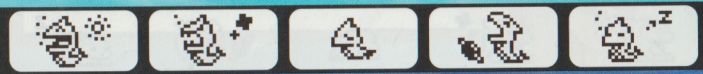


やわらかい体だぞ

体全体の皮ふは、まだ深海の水圧と低温にはたえられないんだ。

進化させるために

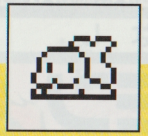
活動時間が短いので、きちんと呼び出しに応えていればすぐ成長するぞ。



進化 幼年期 **成長期** 成熟期 完全体

属性 **Va** Da Vi

ゴマモン

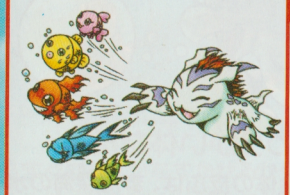


DATA
体重：20G
DP：25
バトル ○
ジョグレス ×
エサ：



くらべてみよう

陸上でも活動できるようになった海獣型デジモンだ。鋭くのびた爪は、固い氷を簡単に砕いてしまうんだ！　性格はいたって明るく、まだまだ遊びたい盛りのやんちゃ坊主だ。

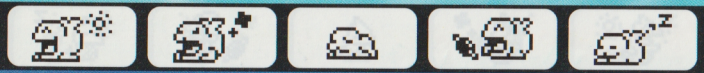


SUPER HIT スーパーヒット

マーチングフィッシーズ

子分の小魚たちをあやつって敵を攻撃するぞ。ゴマモンは、一度に何匹もの小魚たちを呼ぶんだ！



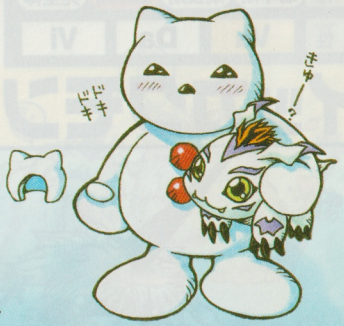


ゴマモンの生態

まだ成長途中だぞ

ゴマモンは育てかたひとつで、さまざまな姿に進化できるんだ！





体をおおう体毛

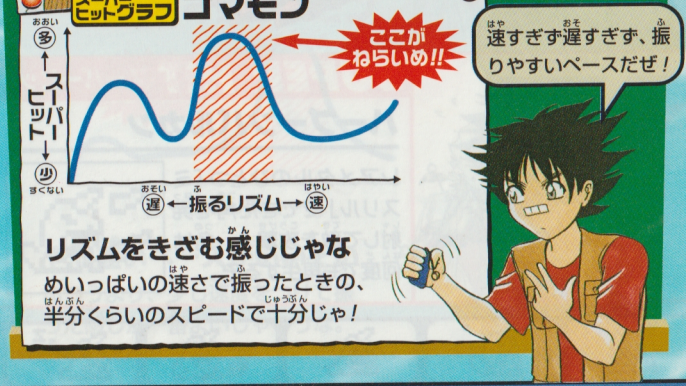
頭から背中にかけて生えている赤い毛は、ゴマモンの感情に合わせて動くんだ。怒ると逆立つぞ！

進化させるために

こまめなお世話が必要なんだ。呼び出しには必ず応えてあげよう。

デジモン先生のベンチュラム教室

スーパーヒットグラフ　ゴマモン



リズムをきざむ感じじゃな

めいっぱいの速さで振ったときの、半分くらいのスピードで十分じゃ！

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

イッカクモン



DATA

体重：25G

DP：30

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



北極探査基地のコンピュータから見つかった海獣型デジモン。フサフサの体毛のおかげで、極寒の土地でも十分にたえられるようになっている。陸と海の両方で活動ができるんだ！

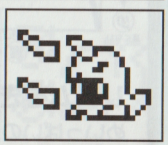
くらべてみよう

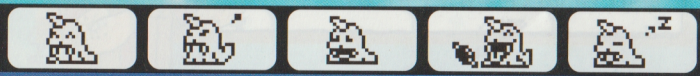


SUPER HIT スーパーヒット

ハープーンバルカン

レアメタルのひとつ「ミスリル」でできた角を発射して敵を攻撃！　角は何度でも再生するぞ。





イッカクモンの生態

怒らせるとコワイ

バトルになると、ライオンに似たほえ声で相手を威嚇するんだ！





氷の上もへっちゃら

高温の熱を発することができるイッカクモンの爪は、氷にくいこませて足場をガッチリ確保できるぞ。

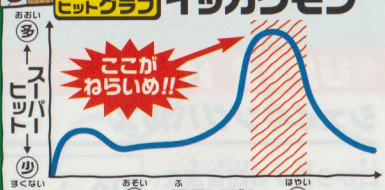
進化させるために

お世話はもちろんだけど、トレーニングを毎日欠かさないことが一番大事だ。



デジモン先生のベンチュラム教室

スーパーヒットグラフ イッカクモン





やや速いペースがいいぞい

ふつうより、少し速度をつけて振った感じが一番よいじゃろうな。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

ルカモン



DATA

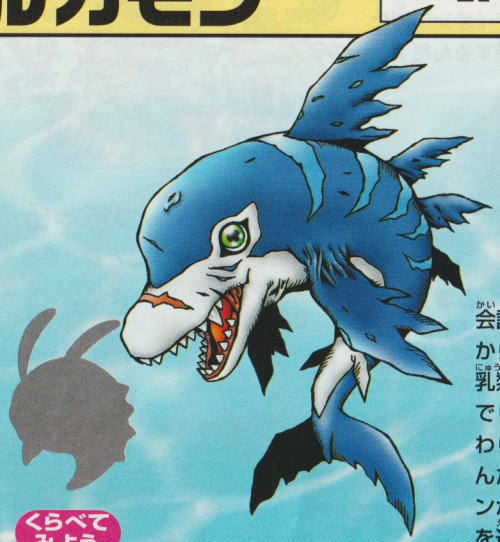
体重：15G

DP：25

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



会話を研究するソフトから発生した、水棲哺乳類型デジモン。海中でしか行動できないかわりに、高速で泳げるんだ。成長期のデジモンが海中で生きることを選んで進化した姿だ。

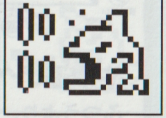
くらべてみよう

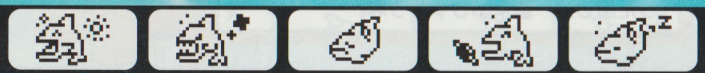


SUPER HIT スーパーヒット

シェイキングパルス

口から発する超音波を、最高出力で発射して敵を攻撃する。超音波は通信手段にも使われるぞ。



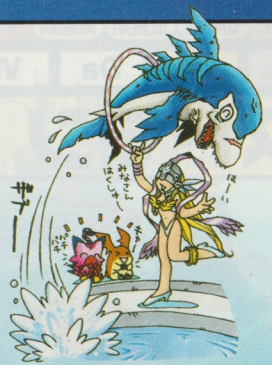


ルカモンの生態

とってもお話好き

会話の研究ソフトから生まれたルカモンは、おしゃべりが大好き。



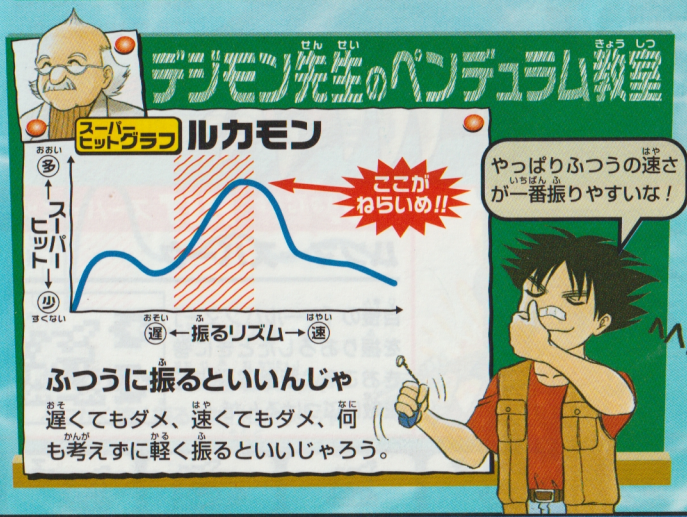


高い知性の持ち主

海中で生きるルカモンは超音波で仲間と通信するんだ。思考形態が複雑だから理解するのは難しいぞ。

進化させるために

規則正しい生活とお世話、ほどほどのトレーニングが進化のヒケツだ。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

ズドモン



DATA

体重：35G

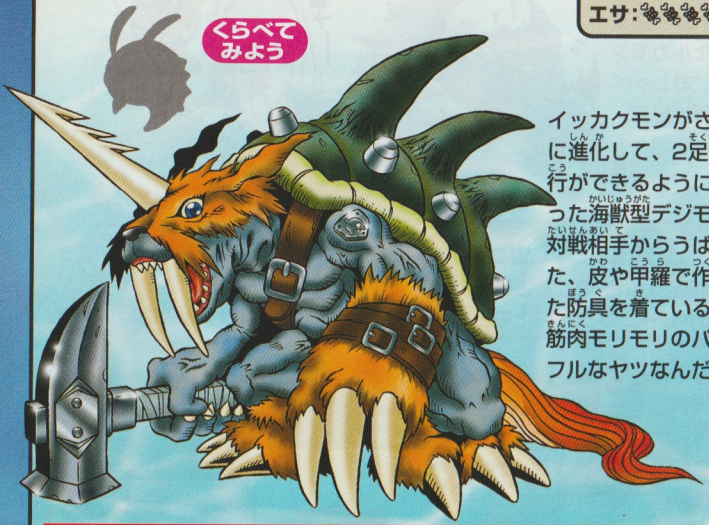
DP：40

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：

くらべてみよう



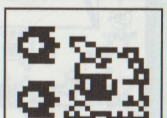
イッカクモンがさらに進化して、2足歩行ができるようになった海獣型デジモン。対戦相手からうばった、皮や甲羅で作った防具を着ているぞ。筋肉モリモリのパワフルなヤツなんだ。

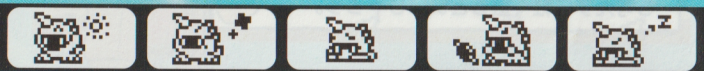
SUPER HIT スーパーヒット

ハンマースパーク



自慢の「トールハンマー」を振りおろしたときに巻きおこる、衝撃波や火花を敵にぶつけるんだ！



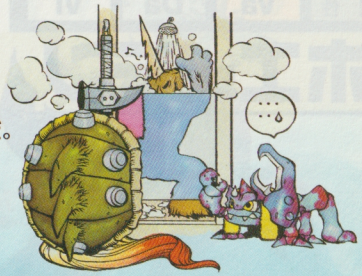


ズドモンの生態

ズドモンの最強武器

ズドモンの「トールハンマー」は太古の氷から掘りおこしたものなんだ。





角もパワーアップ！

角は再生できなくなってしまったけど、自分でノコギリのように加工してはるかに強度を増したぞ！

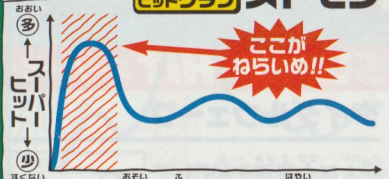
進化させるために

トレーニングで鍛えることが一番大切。ステータスのチェックも必ずやろう！

デジモン先生のベンチュラム教室



スーパーヒットグラフ ズドモン





かなりゆっくり振るんじゃ

とにかく速く振るのだけはダメじゃ。ものすごくゆっくりの速度がいいぞい。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

ホエーモン



DATA

体重：50G

DP：30

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：

くらべてみよう



ネットの深海に住む、水棲哺乳類型デジモン。デジタルワールドでも最大クラスの巨大な体を持ち、特にフォルダ大陸沿岸に住むホエーモンは他のホエーモンより生命力が強いぞ。

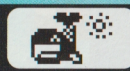


SUPER HIT スーパーヒット

タイダルウェーブ

巨大な大津波を起こして全てを破壊するぞ！ 巻きこまれたら、脱出することはまず無理だろう。

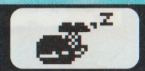












ホエーモンの生態

深海でのくらし

ふだんは深海の住みかで、のんびり眠ってくらしているんだ。



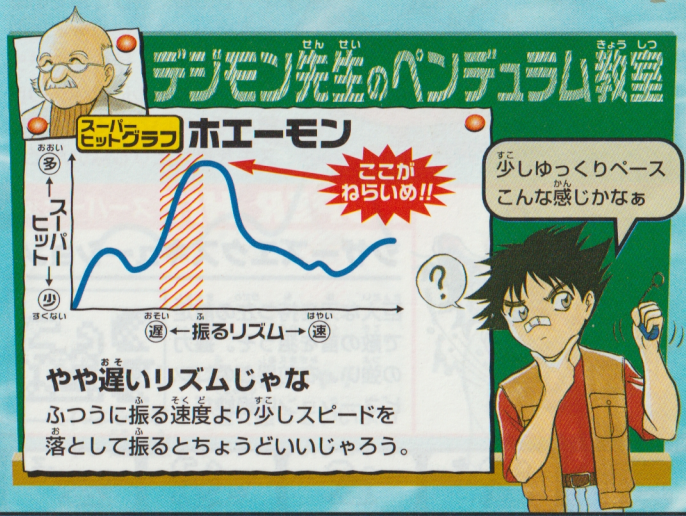


ホエーモンの仲間

深海に住んでいるから探すのは大変だけど、ホエーモンの仲間はデジタルワールドのあちこちにいる。

進化させるために

同じ属性のデジモンや同じ成長段階のデジモンとジョグレスさせてみよう。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

ガニモン



DATA

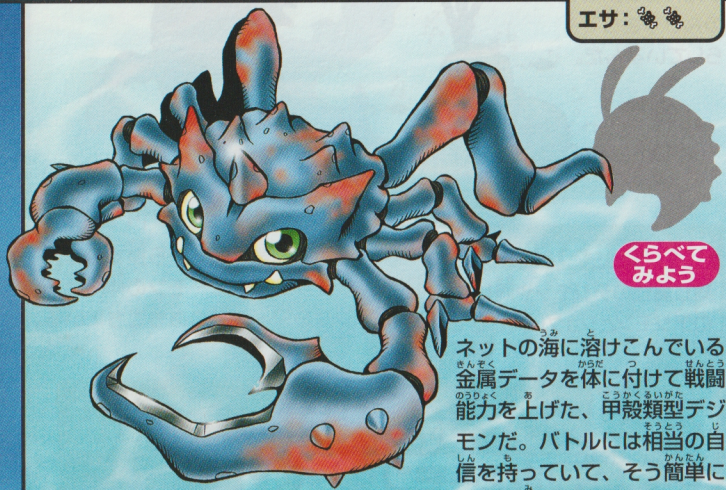
体重：10G

DP：25

バトル ○

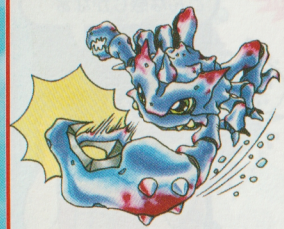
ジョグレス ×

エサ：



くらべてみよう

ネットの海に溶けこんでいる金属データを体に付けて戦闘能力を上げた、甲殻類型デジモンだ。バトルには相当の自信を持っていて、そう簡単にスキを見せたりしないんだ。

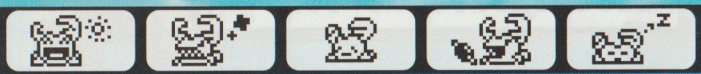


SUPER HIT スーパーヒット

シザーズエクスキューション

巨大な刃を持つ左の前足で敵の首を狙うぞ。握力の強い、右前足とのコンビネーションは絶妙だ！

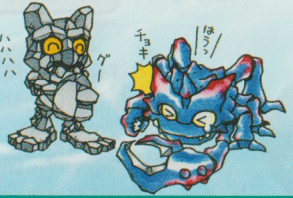




ガニモンの生態

いたずら好きな性格

相手をはめたり、落としいれたりするのが好きないたずらっ子だ。



進化させるために

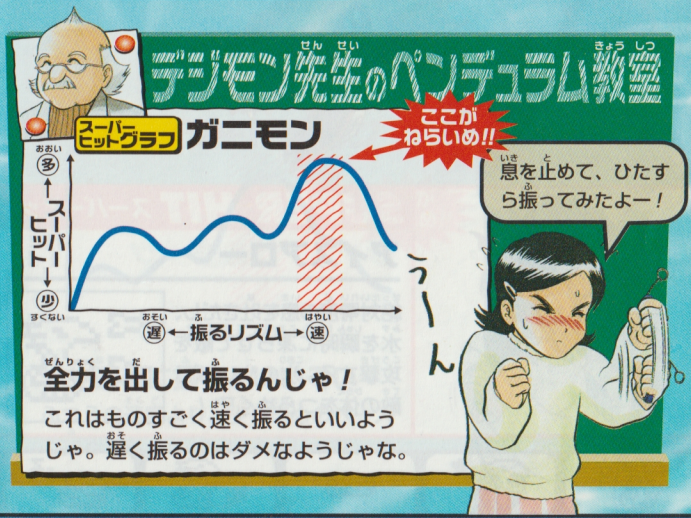
ほどほどのお世話とトレーニングがコツ。寝たら起こしてみるのもいいぞ。



ガニナベ

硬い体は武器の1つ

ガニモンの表皮には無数のトゲが生えているんだ。へたに攻撃するとトゲのダメージを食らうぞ！



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

シードラモン



DATA
体重：20G
DP：30
バトル ○
ジョグレス ○
エサ：



もとはファイル島近海に生息していたシードラモンの一部が、フォルダ大陸沿岸に住みつくようになった。生存競争に生き残るためにより強く進化をとげた、水棲型デジモンなんだ。

くらべてみよう

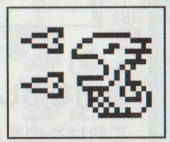


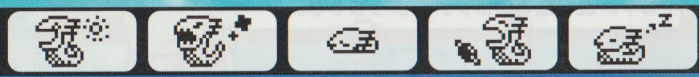


SUPER HIT スーパーヒット

アイスアロー

絶対零度の息を吐きだし、水を瞬時に凍らせて敵を攻撃する。氷のやいばは敵の体をつらぬくぞ！

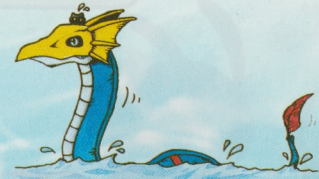


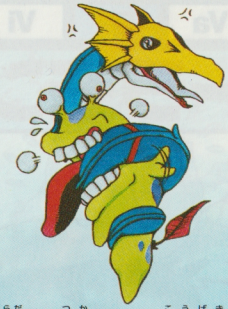


シードラモンの生態

自由気ままな性格

ふだんは気の向くままに、ネットの海を泳ぎまわっているんだ。





体を使った攻撃技

大蛇のように長い体を巻きつけて、襲ってくる敵をしめ上げる。そのパワーはものすごく強力だぞ！

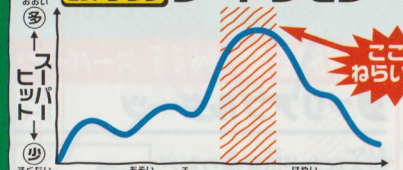
進化させるために

ほどほどのトレーニングとお世話で育つぞ。エサは忘れずにあたえよう！



デジモン先生のベンチュラム教室

スーパーヒットグラフ シードラモン



お願いする感じで振るといいのかなぁ…？



やや速めに振るといいぞい

ふつうの速度より、少し速めのペースで振るとちょうどいいようじゃな。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

シーラモン



DATA

体重：20G

DP：25

バトル ○

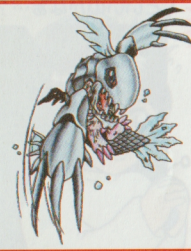
ジョグレス ○

エサ：



くらべてみよう

硬いシールドのような外皮を持つ、古代魚型デジモン。ファイル島近海でも発見されているけど、フォルダ大陸近海で見つかったものは能力が大幅にパワーアップしているぞ！



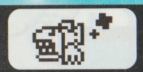
SUPER HIT スーパーヒット

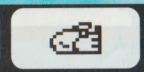
ヴァリアブルダーツ

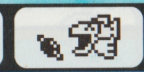
巨大なカギ爪を振りかざして敵をしとめるぞ！狙ったら最後、相手を倒すまで追いかけるんだ。

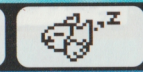












シーラモンの生態

泳ぎの達人

体の全てのひれを使って、超高速で水中を泳ぐことができるんだ！



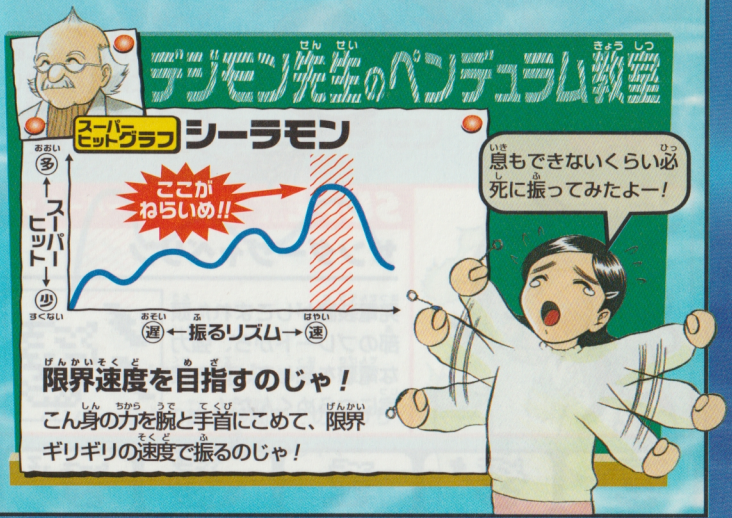
進化させるために

お世話はそこそこしてあげれば十分だ。トレーニングも気分しだいでいいぞ。



進化のなごり

シーラモンは進化の段階で姿を変えることなく、高い生存能力を残したまま進化したデジモンなんだ。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

メガシードラモン



DATA

体重：25G

DP：40

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



過酷な環境を生きのびたシードラモンが、パワーアップして進化した水棲型デジモンだ。頭部の皮ふがさらに硬くなって防御力を増したうえ、イナズマ型のブレードも生えたぞ！

くらべてみよう

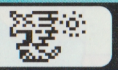
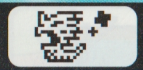
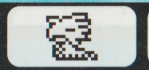
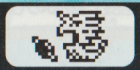
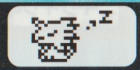


SUPER HIT スーパーヒット

サンダージャベリン

発電装置がしこまれた頭部のブレードから、強力な電撃を発して、敵を確実につらぬくんだ！



メガシードラモンの生態

とても賢い

体の発達とともに知性も発達したぞ。泳ぐスピードも音速なみだ！



進化させるために

他のデジモンと対戦して勝率を上げよう。お世話はほどほどで十分だ。



体も大きく成長

弱肉強食のデジタルワールドを生きぬいてきた体は、シードラモンの時よりひとまわり大きくなった。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

アノマロカリモン



DATA
体重：20G
DP：30
バトル ○
ジョグレス ○
エサ：

古代生物の調査をする研究所のデータバンクから生まれた、古代甲殻類型デジモンだ。食物連鎖の頂点にいた生物と同じように食欲旺盛で、エサをとる能力にもすぐれている。



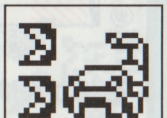
くらべてみよう



SUPER HIT スーパーヒット

スティンガーサプライズ

頭部のレーダーアイを使って敵の居場所をキャッチする。左右の前足をクロスさせて攻撃するぞ！

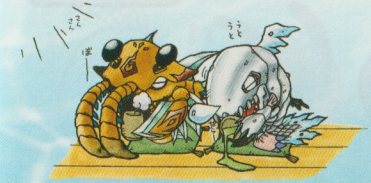




アノマロカリモンの生態

かくれ技の達人

バトルで不利になると、鋭い触手で海底の土を巻きあげて隠れるぞ。





しっぽと触手の機能

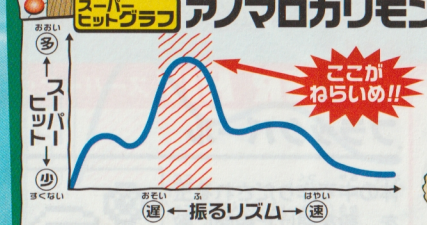
頭部から生えた触手は敵を捕まえる役目を持っている。しっぽのブレードで敵にとどめをさすんだ！

進化させるために

友だちのデジモンや、同じ属性のデジモンとジョグレスさせてみよう。

ブンセツ先生のベンチュラム教室

スーパーヒットグラフ アノマロカリモン





このくらいがちょうどいい速さかもね！



ややゆっくりペースじゃ

ふつうの速度を少し落として振るんじゃ。ちょっと手ぬきする感じじゃな。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

シャコモン



DATA

体重：10G

DP：25

バトル ○

ジョグレス ×

エサ：



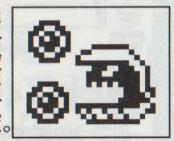
くらべてみよう

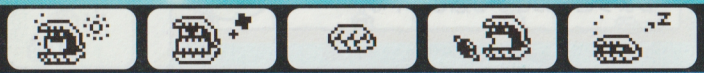
硬い殻に覆われている、貝の形をした甲殻類型デジモン。いつも、殻の中からパッチリした目で外をうかがっている。殻の中は幼年期のピチモンのようなスライム状になっているんだ。

SUPER HIT スーパーヒット

ブラックパール

体の中で作りだされる玉を、殻を開けた瞬間に敵に撃ちこむ。撃ちだす玉は宝石のように硬いんだ。



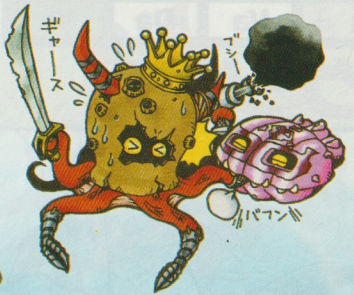


シャコモンの生態

姿にだまされる？

かわいい顔で敵を誘い、近づいてきたときに攻撃するズルいやつだ。





高い防御力が自慢だ

2枚の殻を閉じた状態だと、ちょっとした攻撃は跳ね返してしまうほど、高い防御力を持っている。

進化させるために

エサを欲しがっても、しばらく我慢させてからエサをあげよう。



デジモンのベンチュラム教室

スーパーヒットグラフ シャコモン



かなりゆっくり振るのがいいみたいデ～ス



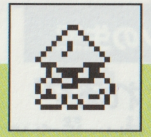
ゆっくり振るのがコツじゃ

ゆっくりめのリズムは、何度も振って体で覚えてしまうのがいいじゃろう。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

ゲソモン



DATA

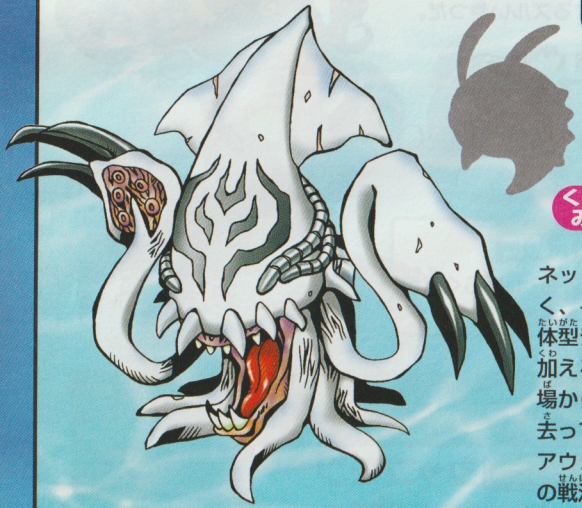
体重：30G

DP：25

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



くらべてみよう

ネットの深海に住みつく、イカの形をした軟体型デジモン。一撃を加えるとともに、その場からあっというまに去っていく、ヒット&アウェイの攻撃を得意の戦法としているんだ。

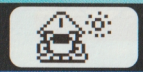


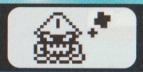
SUPER HIT スーパーヒット

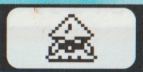
デッドリーシェード

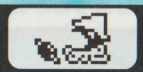
口から墨のようなものを吐きだす。食らうと体がマヒして長時間動けなくなってしまうんだ。

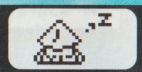












ゲソモンの生態



ニックネームは？

「深海の白い悪魔」と呼ばれ、他のデジモンから恐れられている。



頭がいいんだ！

知性が高く、住みかにいる別のデジモンを攻撃したりはしないが、攻撃を受けると猛然と反撃するぞ。

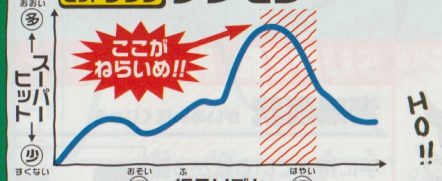
進化させるために

お世話はだらしなくしても、トレーニングだけはしっかりやってあげよう。

デジモン先生のペンデュラム教室



スーパーヒットグラフ ゲソモン





やや速めに振ってはどうじゃ

テンポをちょっと速めにして振ると、よい結果がでるみたいじゃな。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

オクタモン



DATA

体重：25G

DP：30

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



くらべてみよう

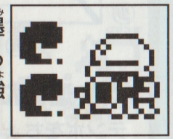
コンピュータを破壊するために作られたウィルスプログラムの中から発見された軟体型デジモン。何本もある触手の先端には、デビドラモンのデータを参考にした爪をつけている。

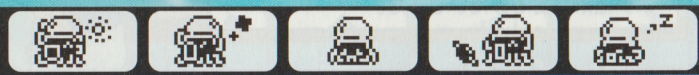
SUPER HIT スーパーヒット



海鳴墨銃 かいめいぼくじゅう

手に持っている銃から墨のつまった弾を発射するぞ。この弾にはかなり強い毒性があるんだ。





オクタモンの生態

トレジャーハンター!?

物を集めるクセがあり、拾った王冠などを体中にくっつけているぞ。





強い仲間といつも一緒

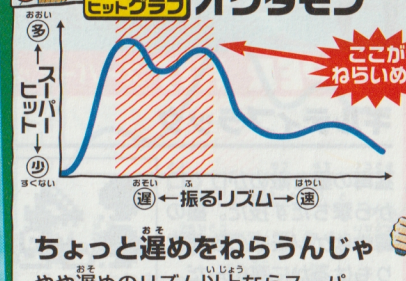
頭のつぼにはデジモンの一種フジツモンが付着していて、危険を察知するとすぐに知らせてくれる。

進化させるために

トレーニングもお世話もできる限りひかえて、だらしなく育ててみよう。

デジモン先生のベンキョウ教室

スーパーヒットグラフ オクタモン





ちょっと遅めをねらうんじゃ

やや遅めのリズム以上ならスーパーヒットが出やすいみたいじゃな。

進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

マリンデビモン



DATA

体重：25G

DP：35

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



くらべてみよう

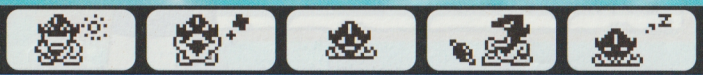
あのデビモンでさえ対戦を嫌がるほどの、攻撃的なダーティファイター。ネットの深海で孤独な生活をしていたため、憎しみ以外の感情をなくしてしまった水棲獣人型デジモンだ。

SUPER HIT スーパーヒット

ギルティブラック

猛毒の墨を敵めがけて口から撃ちだす技だ。墨の毒性はゲソモンの攻撃よりもはるかに高いんだ。

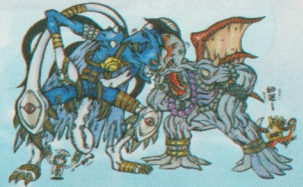




マリンデビモンの生態

悪魔のようなやつだ

勝つためには手段を選ばず、敵が戦意をなくしても攻撃し続けるぞ。



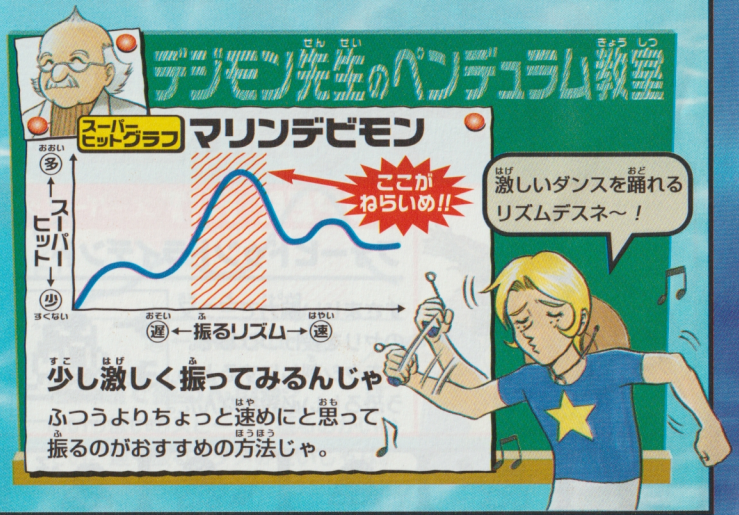


命令を聞かない触手

背中から生える2本の触手は、それぞれ意志を持っていて、獲物を取り合って勝手に行動するんだ。

進化させるために

たくさんトレーニングをこなして、バトルをどんどん勝ち抜いていこう。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

ダゴモン



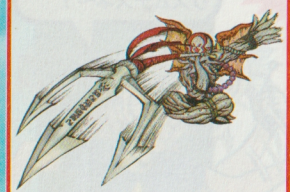
DATA
体重：30G
DP：40
バトル ○
ジョグレス ○
エサ：



くらべてみよう

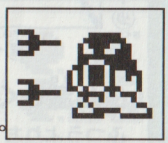
船などのコンピュータに感染して、方位や航路を狂わせていたウィルスが進化した水棲獣人型デジモンだ。リングやクサリで縛っている触手を無数に増やすことができるんだ。

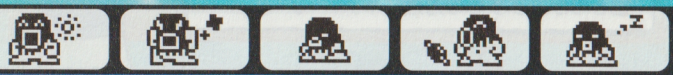
SUPER HIT スーパーヒット



フォービドゥントライデント

すさまじい腕力で三つ又のヤリを投げつけるぞ。敵をクシ刺しにするという恐ろしい必殺技なんだ。

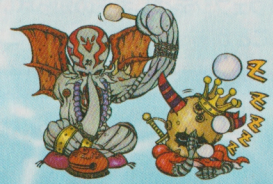




ダゴモンの生態

実は軟体型デジモン

触手をたばねて姿を変えているが、正体は軟体型デジモンの進化型だ。





首の数珠の使いかた

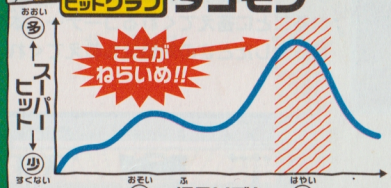
首の数珠を持って、倒した敵にお坊さんのように手を合わせるので、「海底の破戒僧」と呼ばれている。

進化させるために

だらしなく育てたデジモンどうしを合体させてみるのもいいかもしれない。

デジモンゲームのベンチュラム物語

スーパーヒットグラフ ダゴモン



このくらいのスピードでいいんデスカ〜！



超高速で振るんじゃ

めいっぱいのスピードで振るのがいいぞい。遅く振るとダメみたいじゃな。

デジモンのあらゆる情報があるぞ

デジモンのあらゆる情報が集まっているのがウェブシティだ。キミの知らない情報もここにきっとあるはず。何か知りたいことがあったらすぐにアクセス!

ギャラリー



各バージョンのデジモン本体情報や、デジモンの進化フローチャートが載っている。育成情報もここで手に入れられるぞ!



ヘルプデスク

デジモンに関して、誰もが疑問に思っていることに答えてくれるコーナー。本体が故障したときの対処法も教えてくれる。

D-1イベント館



D−1グランプリに関する情報が集められる場所。大会のスケジュールや、各地の大会の優勝者ランキングも載っている。D−チャレンジ店の全ショップリストも載っているぞ!!

パート3「ウェブタウン・プレゼン島編」はP.68だ!

究極体秘情報

- 入門コース
- 初級コース
- 中級コース①
- 禁忌コース
- 中級コース②
- 上級コース
- 特別コース



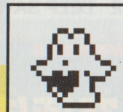
完全体をさらに超えた存在、それが究極体。

ディープセイバーズに登場する究極体のデータをキミたちにだけ公開しよう。

進化 究極体

属性 Va Da Vi

マリンエンジェモン



DATA

体重：5G

DP：40

バトル ○

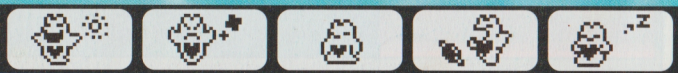
ジョグレス ×

エサ：



ネットの海に住む妖精型デジモン。その姿は、めったに見ることができないといわれている。エンジェモンという名前を持っているけれど、エンジェモン系とは別の種族なのだ。

くらべてみよう

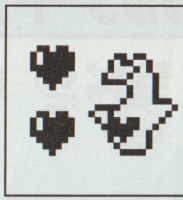




SUPER HIT スーパーヒット

オーシャンラブ

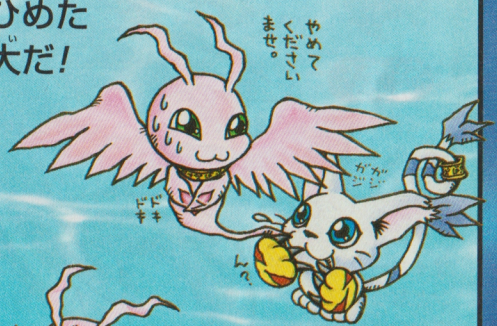
どんなデジモンでも、この攻撃を受けると戦う意欲がなくなってしまう。ちょっと特殊な技だ。



マリンエンジェモンの生態

小さな体にひめたパワーは強大だ！

体重はピチモンと同じくらいしかないのにそのパワーは絶大。活動時間も海に住むデジモンの中では一番だ。



首に輝くホーリーリング

首についているのが、聖なるデジモンと関係がある「ホーリーリング」。刻まれた文字はいまだ解明されていない。

進化 究極体

属性 Va Da Vi

メタルシードラモン



DATA

体重：30G

DP：45

バトル ○

ジョグレス ×

エサ：



くらべてみよう



全身がクロンデジゾイト合金で包まれ、サイボーグ型デジモンとなったシードラモンの最終形態だ。光り輝くメタルボディは、あらゆる攻撃を跳ね返すほどの頑強な硬さを誇る。

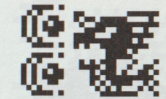




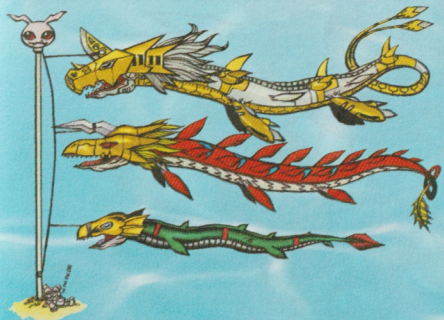
SUPER HIT スーパーヒット

アルティメットストリーム

鼻先に開いた穴から、強力なエネルギー砲を打ちだす。食らったらひとたまりもない破壊力だ。



メタルシードラモンの生態



海のスピードキング

水の中に住むデジモンの中では最速の移動スピードを持っている。1度ねらった獲物は絶対に逃がさない。

最強金属クロンデジゾイト合金

クロンデジゾイト合金は、金属と生物の両方の性質を持つ。生物と一体化することで硬さを自由自在に操れるのだ。



進化 究極体

属性 Va Da Vi

プクモン

DATA

体重：20G

DP：50

バトル ○

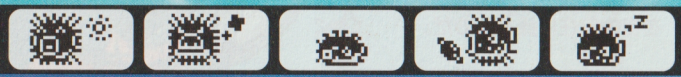
ジョグレス ×

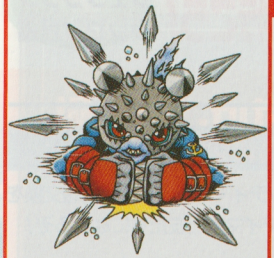
エサ：



コンピュータを破壊するために作られたプログラムが、突然変異を起こして誕生したミュータントデジモン。頭は他のメタル系デジモンと同じクロンデジゾイトで覆われているぞ。

くらべてみよう





SUPER HIT スーパーヒット

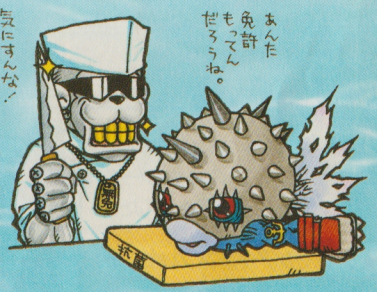
ニードルスコール

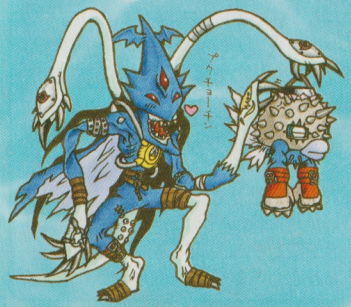
頭部の無数のトゲを、敵めがけていっせいに飛ばす。トゲはどんな物もぶち抜くほどの硬さだ。

プクモンの生態

小さいくせにケンカっぱやい奴

体は小さいけれど誰にでも逆らう反抗的な性格。相手が強くても弱くても、いつもケンカを売っているんだ。





殴り合いでの決着が流儀

基本的には「殴り合いで勝負の決着をつけるのがカッコイイ」と思っている。パンチ攻撃もあなどれないぞ！

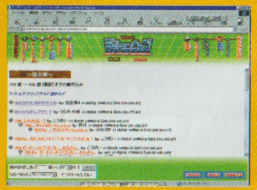
もうひとつのデジモンワールド BANDAI デジモンウェブ DIGIMON INTERNET COMMUNICATION へ行こう!

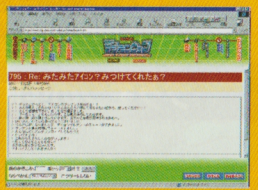
パート3 ウェブタウン プレゼン島編

ウェブタウン

デジモンテイマー仲間の情報交換の場

ウェブタウンは、日本全国から集まったデジモンテイマーどうしが、情報交換をするところ。ここに行けば、日本中のデジモンテイマーと友だちになれるぞ!





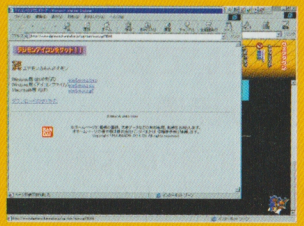
掲示板

全国のデジモンテイマーと話ができる。チャットをする「デジモンカフェ」という場所もある。

プレゼン島

プレゼン島では、キミの家のパソコンで使える、アイコンのデータを手に入れることができるんだ。

★デジモンアイコンプレゼント



ウェブ島のあちこちに隠れているデジモンアイコンを見つけだせ!

まだまだあるぞ!! コーナーあれこれ

★デジモンアイコンダンジョン

プレゼン島の中にあるダンジョンに入り、途中で出会うデジモンの話を聞きながら、デジモン本体のアイコンを手に入れろ!

★デジモンワークショップ(仮)

ドット絵でキミだけのオリジナルデジモンを作ろう! もしかしたら、キミの作ったデジモンが製品版に登場するかもしれないぞ!



第4章 操作のしかた&デジモンの育てかた

- 入門コース
- 初級コース
- 中級コース①
- 緊急コース
- 中級コース②
- 上級コース
- 特別コース



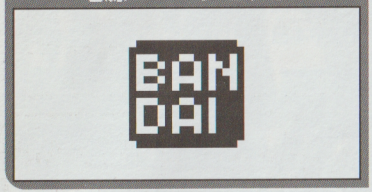
デジモンの育成に必要な本体の各種機能と、育成のポイントをここにまとめてみた。理想のデジモンを育てるために うまく活用してほしい。

デジモンペンデュラムの使いかた

デジモンを育てるための基本操作や、画面の見かたを教えるよ！

画面上にデジタマが現れてからデジタマがふ化するまでの手順だ

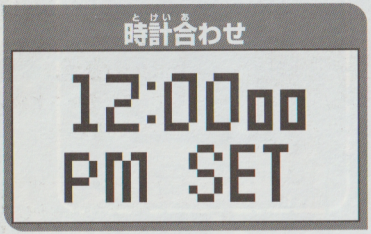
電源ON・リセット



電源を入れる

まずは本体の電源を入れるんだ。買ったばかりのときは、本体についている絶縁シートを引きぬこう。電池を入れかえたときや、育成の途中で新しくデジタマを育てる場合はリセットボタンを押そう。電源が入ると、バンダイマークが出てくるぞ。

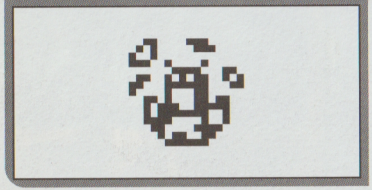
時計合わせ



時計を現在の時間に合わせよう

Bボタンを押すと時計画面が出てくる。Aボタンで時間の単位を、Bボタンで分の単位を、それぞれ現在の時間に合わせてCボタンで決定だ。

デジモン誕生

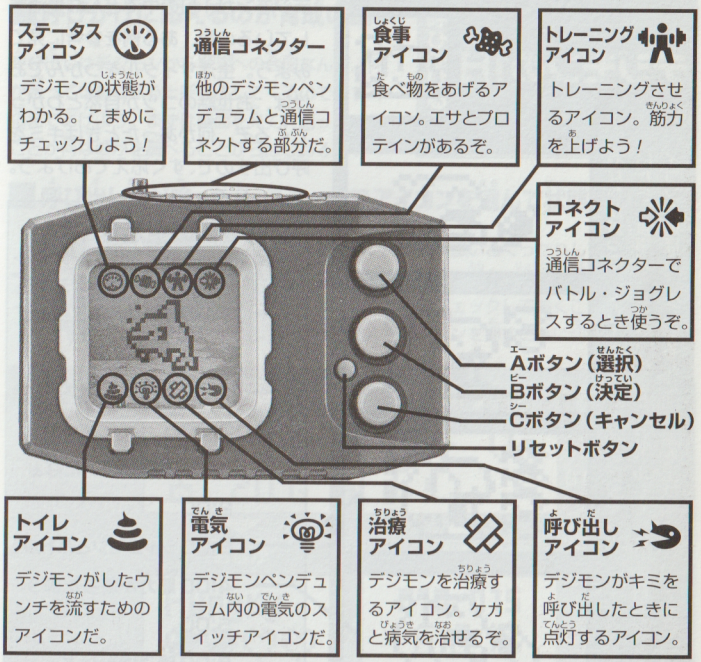


1分後にデジタマがふ化

時計画面からBボタンを押すと、デジタマの画面に切りかわる。時計を動かし始めて1分後、デジタマが割れてピチモンが生まれてくるぞ！

デジモン本体の機能

本体には、デジモンを育てるための機能がアイコンで表示されているんだ。まずは、各アイコンの意味と操作のしかたを覚えよう！



ボタンの操作

Aボタン
アイコンや矢印を動かす。選ぶための『選択』ボタンだ。

Bボタン
選んだアイコンなどを実行するための『決定』ボタンだ。

Cボタン
アイコンなどを選んでいる途中でやめる『キャンセル』ボタン。

A+Cボタン
音のオン・オフを選べる。時計画面では時刻合わせができる。

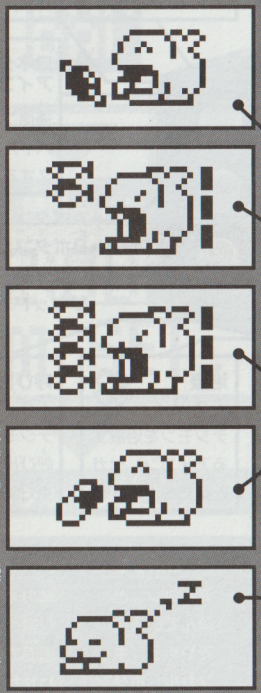
デジモンの生活と育てかた

デジモンの生活サイクルから、育成のための必要知識を身につけよう。

デジモンの1日



デジモンが1日の中でどんな生活をしているのか、ある例を参考に見てみよう。生活サイクルをつかんでおけば、お世話のコツが自然とわかってくるぞ。何かあったときはキミを呼び出すので、すぐ応えてあげよう。



おなかが減っていたら、食事アイコンを選ぼう。

トレーニングをすると、体重が少し減るんだ。

他のデジモンとバトルして、勝率を上げよう！

筋力が落ちたら、プロテインをあげてもいいぞ。

眠くなると呼び出してくるから、電気を消そう。

ゴマモンの生活サイクル

A.M.	8:00	おはよう
	9:00	朝ごはんを食べよう
	10:00	
	11:00	トレーニングだ！
P.M.	12:00	
	1:00	おなかすいたなぁ
	2:00	
	3:00	シャコモンとバトル！
	4:00	筋力が落ちたよう
	5:00	
	6:00	晩ごはんだよ
	7:00	食後のトレーニング
	8:00	おやすみ
	9:00	⋮
A.M.	12:00	



チェック！

呼び出しは、デジモンとのコミュニケーションだ！

■呼びかけに応えるのが育成の基本

呼び出しはデジモンからキミへの合図なんだ。何か困っていたりすると呼び出してくるので、すぐ応えてあげよう。まずは画面を見て、困っていることが何なのかを調べることからはじめるぞ！

呼びかけるとき

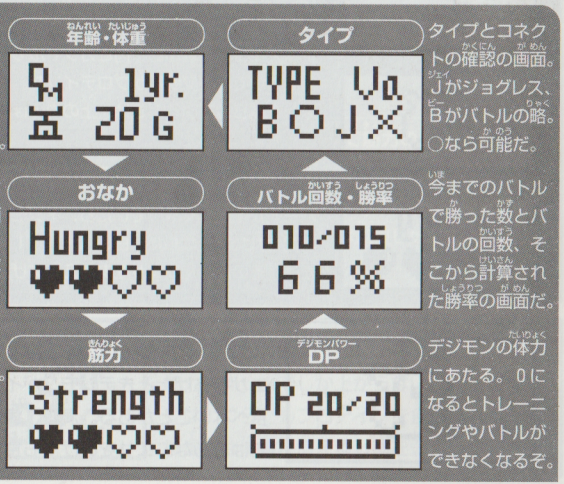
- おなかがすいたとき
- 筋力が落ちたとき
- DPがなくなったとき
- ウンチをしたとき
- 眠いとき

■呼び出し音が鳴ったら、ステータスアイコンを選んで状態をチェック！



チェック！

デジモンは体調が悪いとぐったりしているぞ。ステータスアイコンを選んで状態を確認しよう。普段からこまめにチェックしておくことが大切だ。表示はA・Bボタンを押すごとに切りかわるぞ。



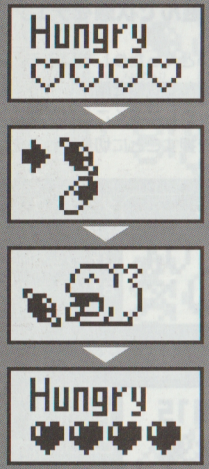
アイコンの機能をマスターしよう

デジモンの状態に応じてお世話できるようになろう！



エサをあげよう

お世話のしかたは、デジモンの行動によって選ぶアイコンを変えることなんだ。まずはデジモンの成長に不可欠な、エサをあげることから説明するよ。おなかをすかせたまま放っておくと餓死してしまうので、しっかり覚えよう！



❶ステータスでおなかの減りぐあいをチェック

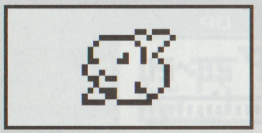
こまめなチェックは大切だけど、呼び出されたらおなかの減りぐあいを確認してみよう。ハートが0のときはもちろん、1つでも減っていたらエサをあげよう。

❷食事アイコンで、エサを選ぼう

食事アイコンを選ぶと、肉とカプセルの画面になる。肉はエサで、カプセルがプロテインだ。デジモンがおなかを減らしているときは、上の肉のほうを選ぼう。

❸再びステータスで、おなかのぐあいを確認

ハートが全部黒くなっていたら、デジモンのおなかが満たされた証拠なんだ。白いハートが1つでもあるときは、そのぶんだけエサをあたえてあげよう。



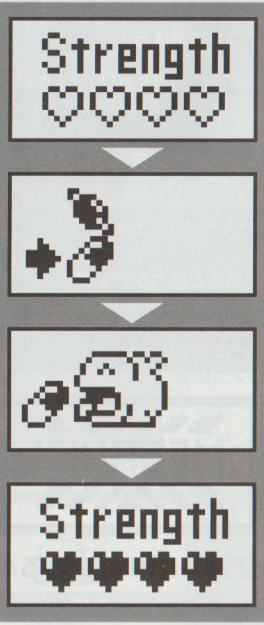
エサをイヤがって食べないとき

エサをあげたときデジモンがイヤイヤをして食べないことがある。満腹、病気、ケガのときはどんなにエサをあげても食べないぞ。



筋力を上げよう（プロテイン編）

筋力はデジモンの力の目安なんだ。エサと同じように、筋力がなくなるとデジモンが衰弱してしまうぞ。おなかのぐあいと違うのは、筋力は2つの方法で回復させられること。まずはプロテインで筋力を回復させる方法を説明するぞ。



❶ステータスで筋力が落ちていないかをチェック

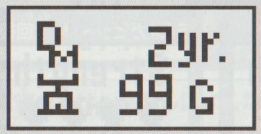
おなかのぐあいと同じように、筋力の減りぐあいをステータスでチェックしよう。筋力が0になると、デジモンから呼び出しがかかるぞ。

❷食事アイコンで、カプセルを選ぶ

食事アイコンを選ぶところまでは、エサをあげるときと同じだ。今度は下のカプセルのほうを選んで、プロテインをあたえてみよう。

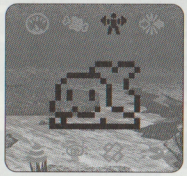
❸再びステータスで筋力の回復を確認

プロテインをあたえたら、再びステータスアイコンで筋力が回復しているかを確認。ハートがすべて黒くなっていれば回復した証拠だ。



プロテインのやりすぎは危険！

筋力は4つまでしか上がらないけど、デジモンはいくらでもプロテインを食べられる。あげ過ぎは体重が増えるし体を弱くしてしまう。



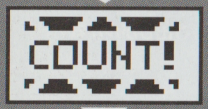
筋力を上げよう（トレーニング編）

筋力の回復は、時と場合を考えて２つの方法を使い分けることが大切だ。ＤＰに余裕のあるときはトレーニングで回復させよう。トレーニングはプロテインのようにやりすぎても弱くなったりしないから、安心して何回もできるぞ！



❶ トレーニングアイコンを選ぼう

トレーニングアイコンを選ぶと、「ＲＥＡＤＹ！」と表示される。このときにペンデュラムの準備をするんだ。



❷「COUNT!」になったらペンデュラム開始！

「ＣＯＵＮＴ！」が表示されている3秒間にペンデュラム開始だ。『ピッ』と鳴ったらペンデュラム終了！



❸ スーパーヒットが出ると筋力がアップ！

３秒後、ペンデュラムの結果によって、５回くり出すデジモンの攻撃がスーパーヒットに変化するぞ。

■ メガヒットが出ると

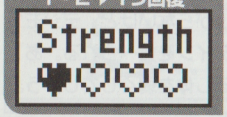
スーパーヒットが５回連続で出るとメガヒットとなって画面に表示されるんだ。ネイチャースピリッツにはなかった演出が用意されているぞ！



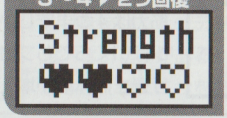
■ スーパーヒットの出た数で、筋力の回復ポイントが変わる！

スーパーヒットが出れば筋力が回復するんだ。回復するハートの数はスーパーヒットの数によって決まっているぞ。ただしスーパーヒットが出なかったときは回復しない。

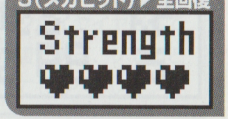
1〜2 ▶ 1つ回復

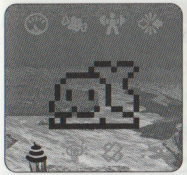


3〜4 ▶ 2つ回復



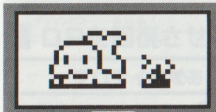
5（メガヒット）▶ 全回復





お世話をしよう（トイレ）

デジモンはペンデュラム本体の中で生きているのだから、エサを食べれば当然ウンチだってするぞ。ウンチは、デジモンがいらなくなったデータの固まりなんだ。呼び出しが鳴って、画面にウンチが出ていたら流してあげよう。



❶ ウンチをしたときの呼び出しに応えよう

デジモンがウンチをすると、まず呼び出し音が鳴るんだ。ウンチはいつもデジモンの右側にならんで出るぞ。



❷ トイレアイコンを選んでウンチを流す

ウンチをかたづけるのは簡単。トイレアイコンを選ぶだけで、水のデータが出てきてウンチを流してくれるんだ。

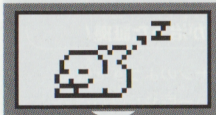
ウンチはなるべく早くかたづけよう

ウンチを放っておくと最大８個までたまるが、デジモンが病気になるので早めに流そう。



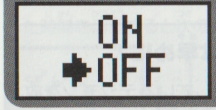
お世話をしよう（電気）

昼間たくさん動きまわったデジモンも夜になると眠るんだ。デジモンによって眠りに入る時間は違うけれど、生活パターンがつかめていればわかってくるよ。昼間の疲れをとるために、眠りに入ったら電気を消して静かに寝かせよう。



❶ 眠りに入るときの呼び出しに応えよう

デジモンは眠くなると呼び出してくる。眠いと画面が明るくても寝てしまう。『…ｚＺ』が出ていたら寝ている合図。

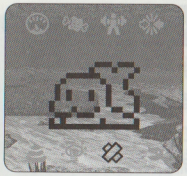


❷ 電気アイコンで電気を消すんだ

寝ている合図が出たら電気を消そう。電気アイコンを選ぶとオン・オフの画面になるから、オフを選んで決定ボタンを押そう。

電気のつけっぱなしはよくない

電気がつけっぱなしだとデジモンもグッスリ眠れず、毎朝ねぼうをしてしまうんだ。



ケガや病気を治そう

デジモンはバトルが原因でケガをしたり、画面にウンチをためたせいで病気になったりするんだ。病気やケガはデジモンのデータが壊れかかっている証拠なんだ。そんなときは治療アイコンで、デジモンを治してあげよう。

■ ケガと病気の違いを知っておこう！

病気

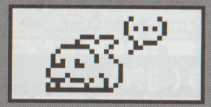


病気は生活が悪いとなりやすいんだ。病気の状態でもバトルはできるけど、相手に病気がうつってしまうぞ。

ケガ

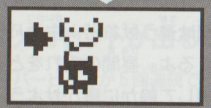


ケガはバトルが原因で発生するぞ。ケガしたままではトレーニングができないし、エサをあげることもできない。



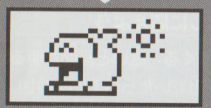
❶ デジモンが苦しんでいたら、治療アイコンを選ぼう

デジモンがぐったりして、やや右上あたりに病気やケガのマークが出ていたらすぐに治療アイコンを選ぼう。



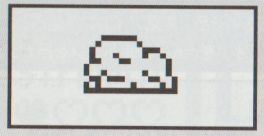
❷ 症状に合わせてアイコンを選ぶ

治療アイコンを選ぶと病気かケガを選ぶ画面が出るぞ。病気は上のフキダシ、ケガは下のガイコツを選ぼう。



❸ デジモンが喜ぶのは症状が治った証拠！

マークを選んで決定したらデジモンのようすを確認。喜べば治療は成功、怒ったらもう一度やり直しだ。



ケガや病気の治療は早めに！

ケガや病気でぐったりしているデジモンを放っておくと、最悪の場合そのまま死んでしまうこともある。治療は早めにしてあげよう。



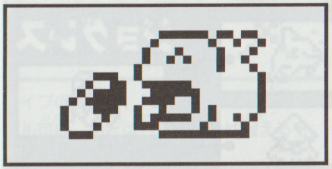
DPがなくなってしまったときは

DPはデジモンの体力にあたるものなんだ。1日の量が決められているから、DPを消費するバトルやトレーニングは計画を立ててやらないと後悔するぞ。もし、DPがなくなってしまったら、下の2つの方法で回復させよう。

■ DPを回復させる2つの方法

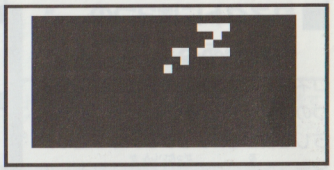
プロテインをあたえる

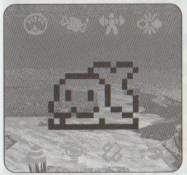
プロテインを4つあたえるとDPが1つ回復する。ただしあたえすぎには注意しよう。



眠らせる

DPは一晩に8時間以上眠ると完全に回復する。デジモンが寝たら電気を消そう。





デジモンの姿が変わったとき

デジモンを育てていると、とつぜん姿が変わることがある。これは進化といって、デジモンがパワーアップして成長した証拠なんだ。デジモンの進化にはそれぞれ条件があって、その条件を満たすと強いデジモンに進化することができる。

■ 時間がたつと変わる

デジモンの進化条件で一番基本的なものが、時間の経過による進化なんだ。決まった時間を活動すると次の姿に変わるぞ。



■ 育てかたによって変化

同じ活動時間で進化するデジモンでも、違う姿に進化する場合もあるぞ。これはデジモンの育てかたの違いによるものなんだ。

■ 特定の条件を満たしたとき

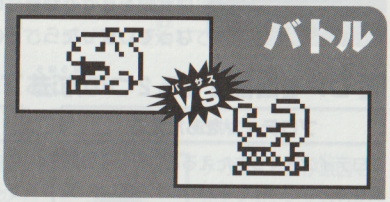
ある特定の条件を満たしていないと進化できない形態もあるぞ。育てかただけでは強いデジモンになれるとも限らないんだ。

コネクトしよう！

本体の通信機能を使ったデジモンの遊びかたを教えるぞ。

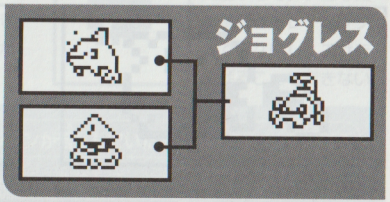
■コネクトってなに？

コネクトはペンデュラムの通信機能を使った遊びのことなんだ。本体の上のほうについているコネクターを使って、他のペンデュラム本体と通信するんだ。



■コネクトには2つの役割がある

コネクトにはバトルとジョグレスの2つの役割がある。バトルはデジモンどうしを戦わせ、ジョグレスは2匹のデジモンを合わせて合体進化させるんだ。





コネクトのやりかた

バトルもジョグレスも、それぞれ本体を上に向けてコネクターの凸と凹をピッタリ合わせればコネクト完了だ。ただし、コネクトするときの手順がバトルとジョグレスでは少し違うので、目的に合わせてコネクトしよう。

■エラーが出たらやり直し

バトルでもジョグレスでも、コネクト中に「ERROR」が出てしまうと失敗なんだ。一度キャンセルして、コネクトアイコンを選ぶところからやり直そう。

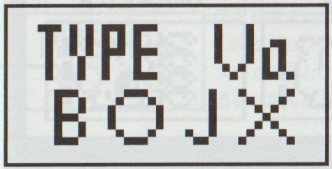


コネクトしよう！（バトル編）

デジモン最大のお楽しみであるバトル。自分の育てたデジモンがどのくらい強いのか、友だちのデジモンと対戦して比べてみよう。ただしデジモンの種類や状態によってバトルができたりできなかったりするから注意しよう。

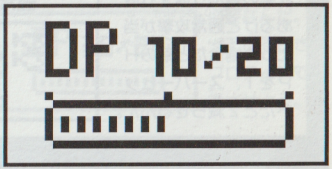
■バトルの前にここをチェック！

ステータスのタイプ

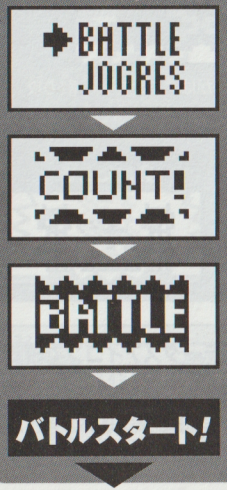


タイプの画面で、「B」のところが○ならバトル可能。あとはDPがあれば戦えるぞ。

ステータスのDP



バトル1回につきDPを1ポイント消費する。DPの残りを確認してバトルをしよう。



バトルの手順

❶コネクトアイコンで「BATTLE」を選ぶ

コネクトアイコンを選んで、「BATTLE」に矢印を合わせたら、それぞれ決定ボタンを押そう。

❷「COUNT!」が出たらペンデュラムしよう！

「READY!」の画面から「COUNT!」に変わったらペンデュラム開始。メガヒットを狙って振ろう。

❸「BATTLE」の画面が出たらコネクトしてボタンを押そう

3秒後、画面が「BATTLE」になったらおたがいの本体をコネクトしよう！ AボタンかBボタンを押して「OK!」が出るとバトルがスタートするぞ。

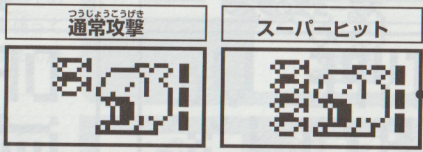
④バトル画面の見かた

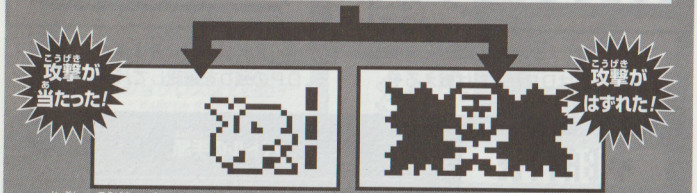
バトル画面の見かたを説明するぞ！　バトルは連続5回の攻撃で勝負。攻撃中のデジモンはボタンの操作を受けつけないんだ。

HP
デジモンの右にある3つのメーターがHP。HPがすべてなくなると負けになるぞ。

■攻撃のパターンは2種類

攻撃の当たりはずれはあるけど通常攻撃が当たった場合だと敵のHPを1、スーパーヒットだと2減らせるんだ。





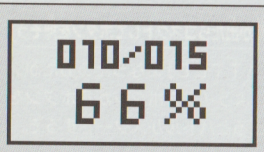
自分の攻撃が当たった場合は相手の攻撃に当たらず、よけることができるぞ。

こちらの攻撃がはずれた場合、敵の攻撃が自分のデジモンを直撃してしまう。

⑤バトルの結果

勝敗は、先に相手のHPをなくしたほうが勝ちとなる。結果は最後に表示されるぞ。





バトルの戦績をステータスアイコンで確認

バトルが終わったら、ステータスアイコンで勝率を見てみよう。自分のデジモンの強さがわかるぞ。勝率が高いといい事があるかも!?

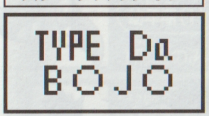
コネクトしよう！（ジョグレス編）

コネクトのもう1つの機能であるジョグレスは、デジモンどうしのデータを合わせて合体させる進化方法なんだ。

デジモンの中には、ジョグレスでしか進化できないやつもいる。友だちのデジモンとジョグレスしてみるといいぞ。

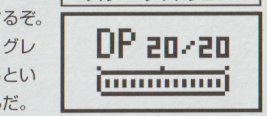
■ジョグレスの前にここをチェック！

ステータスのタイプ



『J』はジョグレスを意味するぞ。○だとジョグレスができるということなんだ。

ステータスのDP



DPは最大値が必要なんだ。減っているときはプロテインで回復させよう。



ジョグレスの手順

①コネクトアイコンで「JOGRES」を選ぶ

バトルのときと同じようにコネクトアイコンを選ぼう。矢印は『JOGRES』に合わせよう。

②本体をコネクトしてボタンを押すんだ

決定ボタンを押すと『JOGRES』の文字が表示される。おたがいの本体をコネクトさせよう。

③ジョグレスに成功すると合体進化してさらに強いデジモンに！

ボタンを押して成功すると合体進化できるぞ！　どんなデジモンになるかは試してからのお楽しみ。

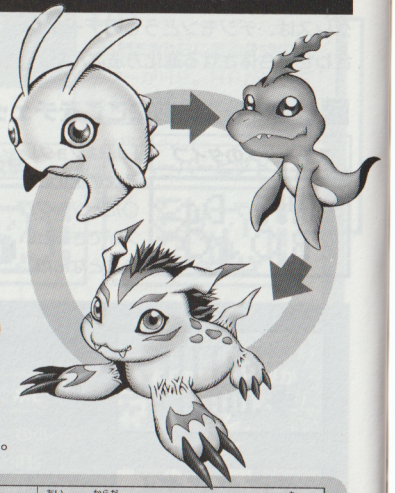


ジョグレスには相性があるよ

条件がそろっていても、デジモンどうしの相性が合わないとジョグレスできない。ミスマッチの画面は相性が悪いことを示している。

デジモンの進化

姿を変えて、たくましく成長するデジモンの進化と秘密を探るぞ！



デジモンは常に成長している

デジタマから生まれたピチモンがやがてプカモンに進化するように、デジモンは常に成長している。進化条件が合えば完全体のさらに上の、究極体にもなれるんだ。姿を変えて成長するデジモンの「進化」について調べてみたぞ。

進化とともに能力も変化

デジモンは進化によって姿を変えるだけでなく、能力も変化する。成長期のデジモンと完全体のデジモンを比べてみよう。

シャコモンの性質



生活パターン	小さな体のためかエサはあまり食べないし、夜も早めに眠るんだ。
ステータス	体重はわずか１０Ｇ、ＤＰは２５。力もどちらかといえば弱いほうだ。
コネクト	バトルはできるけれど、ジョグレスするのはまだ無理なんだ。

イッカクモンの性質



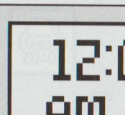
生活パターン	エサはよく食べるほうで、夜はわりと遅くまで起きているぞ。
ステータス	体重は見た目にふさわしく２５Ｇ、ＤＰは３０もあるんだ。
コネクト	バトルはもちろん、ジョグレスもできる。長生きするタイプだ。

進化の段階

デジモンの進化には、それぞれの能力に応じた段階があるんだ。あとの段階になるほどデジモンの能力も高いぞ。

育てかたによってデジモンの年齢に誤差は出てくるが、だいたいの目安として、下の表を参考にしてもらいたい。

段階の名前	年齢のめやす	特徴
 幼年期(1) 1形態のみ	0yr.	デジタマから生まれたばかりのピチモンがこの段階に入る。活動時間はとても短いぞ。
 幼年期(2) 1形態のみ	0yr.	幼年期の第２段階。プカモンがこの段階に入るぞ。でも、バトルはまだできないんだ。
 成長期 全3形態	0～2yr.	育てかたで特徴が出てくる段階だ。ジョグレスは無理だけど、バトルはできるようになる。
 成熟期 全6形態	2～5yr.	性格がはっきりしてくる段階。大切に育てれば進化できる。バトルもジョグレスも可能だ。
 完全体 全6形態	5～10yr.	進化するのに特別な条件が必要な段階。バトルもジョグレスも可能で長生きするタイプ。
? 究極体 全3形態	?yr.	素性が明らかでない未知のデジモン。バトルの強さは驚異的。ジョグレスができなくなる。

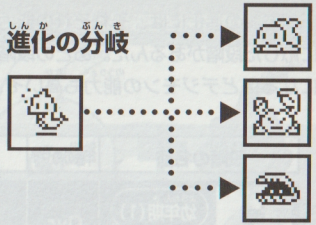


デジモンは1日に1歳、年をとる

デジモンはデジタルワールドと同じ時間の流れの中で生きており、１日で１歳年をとる。年をとるのは真夜中の12時ピッタリの瞬間だ。

進化後の姿は育てかたで大きく変わる

デジモンが進化して変わる姿は毎回同じじゃない。進化後の姿は育てかたによって変わるからなんだ。逆にいえば、キミの育てかたでいろいろな姿に進化できるということだ。下に、ある育成の例をあげてみたのでぜひ参考にしてほしい。



育成の例

成長期のデジモンが違っても、成熟期では同じデジモンになることもある。

1回目	幼年期のデジモンは同じ	▶ゴマモン	▶イッカクモン	▶ズドモン
2回目		▶シャコモン	▶イッカクモン	▶ホエーモン

進化後の姿が決まるポイント

進化後の姿を決める育成のポイントは、デジモンとのコミュニケーションである呼び出しへの応答なんだ。呼び出しにどう応えるかが進化に影響するぞ。

育てかたの違いの場合

呼び出しの応答はデジモンの生活や態度、性格に影響する。下のお世話のポイントが、育てかたの違いになってくる部分だ。

お世話のポイント

- ●呼び出しへの対応
- ●トレーニングとバトル

ジョグレスの場合

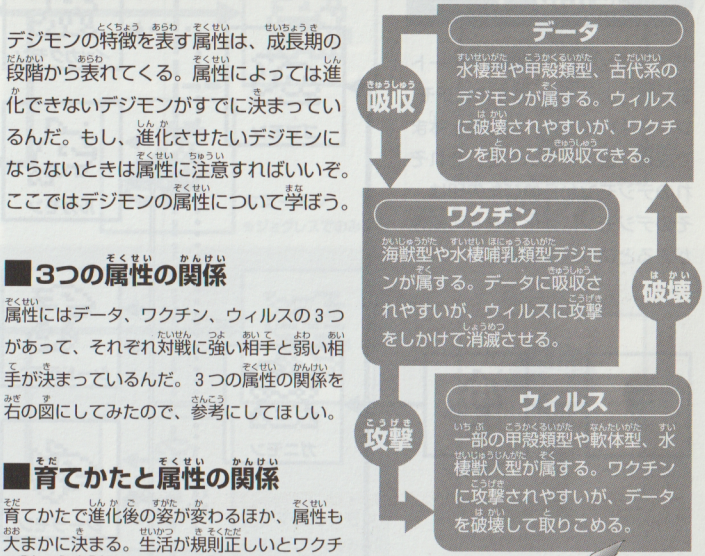
ジョグレスでの進化は、合体する相手によって変わるんだ。違う相手と合体させれば、さまざまな種類に進化できるぞ。



組み合わせによっては違うデジモンになるかも!?

進化と属性について

デジモンの特徴を表す属性は、成長期の段階から表れてくる。属性によっては進化できないデジモンがすでに決まっているんだ。もし、進化させたいデジモンにならないときは属性に注意すればいいぞ。ここではデジモンの属性について学ぼう。

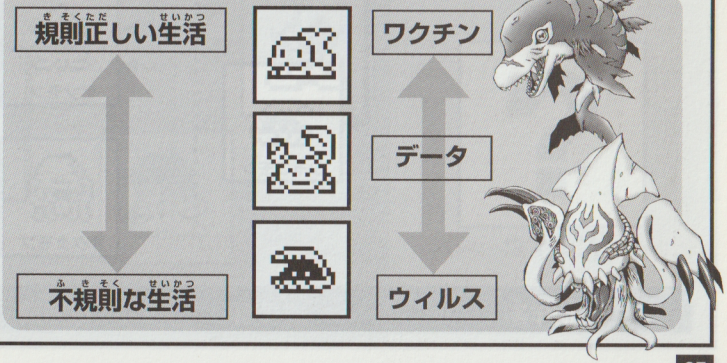


■3つの属性の関係

属性にはデータ、ワクチン、ウィルスの3つがあって、それぞれ対戦に強い相手と弱い相手が決まっているんだ。3つの属性の関係を右の図にしてみたので、参考にしてほしい。

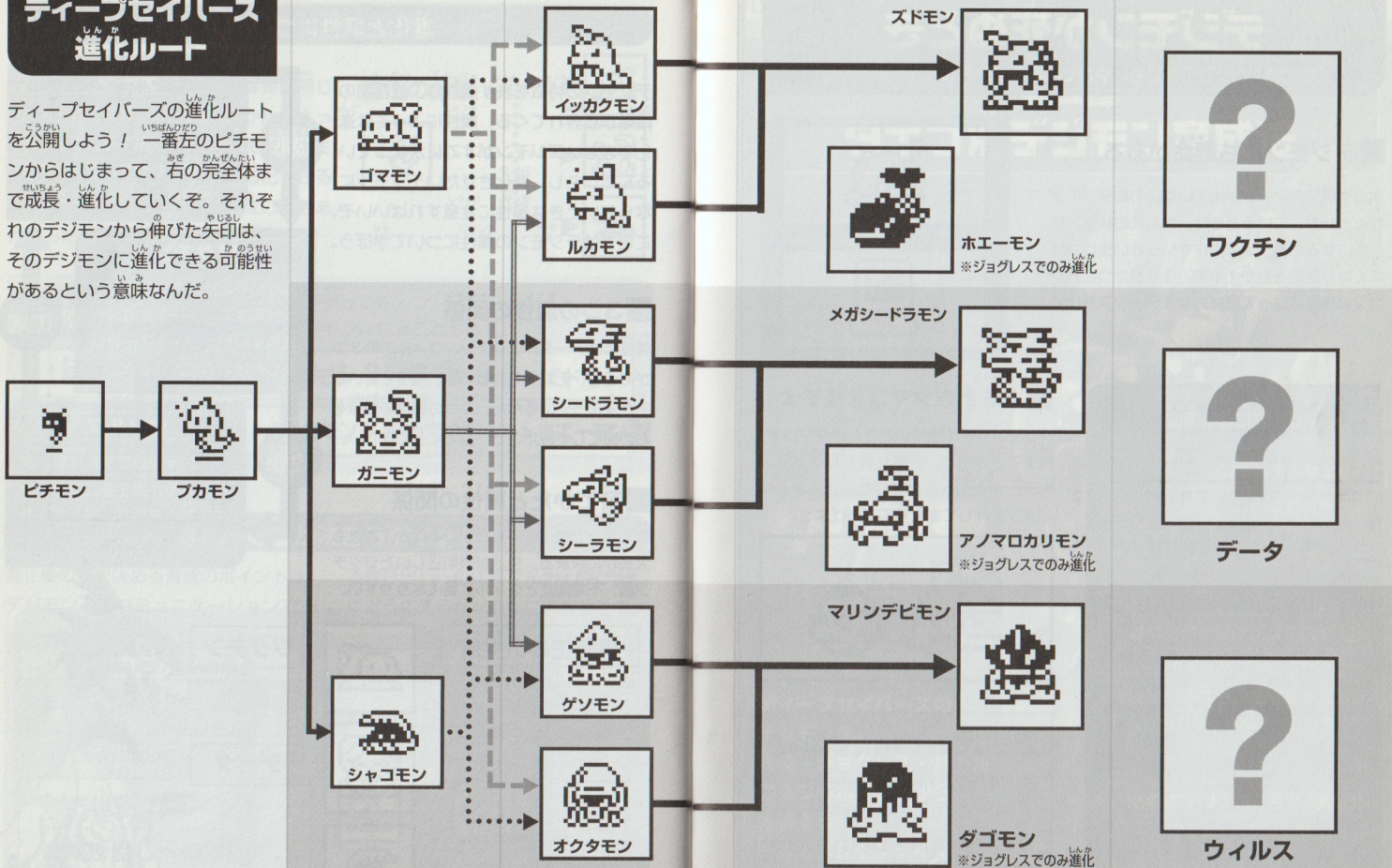
■育てかたと属性の関係

育てかたで進化後の姿が変わるほか、属性も大まかに決まる。生活が規則正しいとワクチン属、不規則だとウィルス属になりやすい。



ディープセイバーズ進化ルート

ディープセイバーズの進化ルートを公開しよう！ 一番左のピチモンからはじまって、右の完全体まで成長・進化していくぞ。それぞれのデジモンから伸びた矢印は、そのデジモンに進化できる可能性があるという意味なんだ。

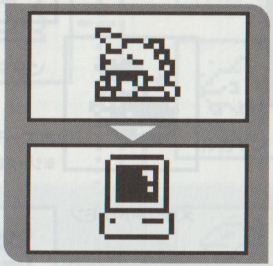


デジモンが死ぬとき

大事に育てたデジモンでも、やがて最期をむかえるときが来るのだ。

■デジモンにも寿命がある

ケガや病気のマークが出ていないのにデジモンがぐったりしているときは、ひん死の状態。ひん死になるとボタンの操作をいっさい受けつけなくなり最期をむかえるぞ。３０秒たつとパソコンの画面になって最終的なステータスが出る。



ひん死になる理由

❶エサをあげない

エサをあげないと、デジモンがおなかをすかせて餓死してしまうぞ。エサはきちんとあたえよう。

❷ケガをしてもほったらかし

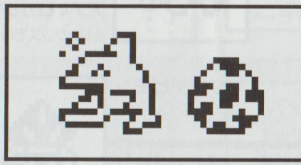
バトルでケガをしたときに放っておくと、ケガが悪化してそのまま死んでしまうこともあるから注意しよう。

❸病気で苦しんでいても無視！

病気もケガと同じように放っておくと悪化して後悔することになる。治療アイコンで治してあげよう。

■ときどきタマゴを残すよ

デジモンが死ぬとき、ときどきタマゴを残すことがある。大事に育てたデジモンのデータが入ったタマゴだから、Ａ＋Ｃボタンを押してまた育ててあげよう。



どうしても死なせたくない！

デジモンがひん死の状態になったときに、どうしても死なせたくなかったら、願いをこめながら必死にペンデュラムしてみよう。キミの思いが届くかもしれないぞ…？

第5章 タイプ別デジモン育成法

- 入門コース
- 初級コース
- 中級コース①
- 緊急コース
- 中級コース②
- 上級コース
- 特別コース



ディープセイバーズのデジモンを、育成・ジョグレス・バトルの３つのポイントから分析する。一流のデジモンテイマーになるためのすべての知識がここにある！

最強のデジモンテイマーをめざせ!!

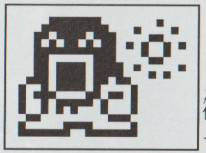
最強のデジモンテイマーになるためには、育成とバトルをしっかりと理解する必要がある。そのためのちょっとしたコツを紹介していくぞ。

育成編

デジモンは、育てかたで進化後の姿が変わってくるのだ。お気に入りのデジモンを育てるには何が必要なのかを覚えよう。

その1 進化ルートを確認しよう

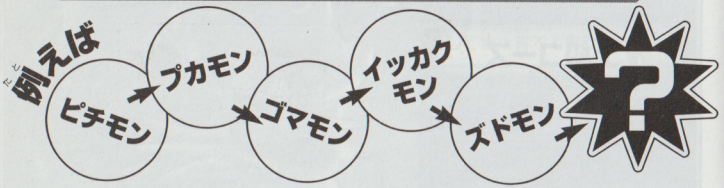
育てたいデジモンに進化させるための分岐を、進化ルートで確かめよう。どんなふうに育てるかを決めるんだ。



とりあえずは完全体を目標に進化ルートを確認しよう。

進化ルートはP.88をみてね!

例えば



進化するデジモンの属性が、すべて同じになるようなルートを選ぼう。

その2 育てたいデジモンの属性を調べよう

進化後の属性は育てかたによって大まかに決まるから、属性を調べれば育てかたもある程度はわかるんだ。キッチリ育てるとワクチン属に、だらしなく育てるとウィルス属になりやすいぞ。

属性は3タイプ

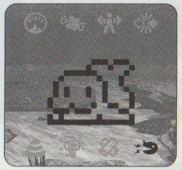
ワクチン	キッチリ育てる
データ	
ウィルス	だらしなく育てる

その3 育て分けのキメテは4つのポイントだ!!

どんなデジモンに進化するかは、育てかたで決まる。育てかたの中でもデジモンの進化に影響しているポイントは4つ。このポイントをしっかり覚えていこう。

ポイント1 呼び出し

デジモンが呼びかけてきたら応えてあげよう。呼び出しアイコンが消えるまでに応えるか応えないかで、進化するデジモンが変わったりするんだ。



おなかが空っぽなどで呼び出しアイコンが点灯するぞ。

ポイント2 トレーニング

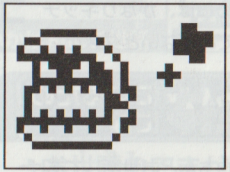
トレーニングをやった回数がデジモンの進化に影響をあたえるぞ。トレーニングでスーパーヒットが出れば、デジモンはどんどん強くなるんだ。



プロテインで筋力を上げるのはできるだけやめよう。

ポイント3 睡眠妨害

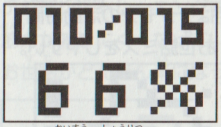
眠っているデジモンをたたき起こすと、デジモンは朝寝坊するようになってしまうんだ。何回もやると体も弱くなってしまうから気をつけよう。



眠っているときにエサをあげたりすると起きてしまう。

ポイント4 バトル

バトルもデジモンの進化に関係しているので、たくさんバトルさせよう。特に成熟期以降はトレーニングよりもバトル優先のほうがいいかも。



バトル回数と勝率はとにかく上げておいたほうがいい。

上の4つのポイントをおさえて、デジモンを育てよう!!

次のページから、各属性ごとに育成のコツを紹介していくぞ!!

キッチリ育てよう ワクチン属

哺乳類型のデジモンが多いワクチン属。しっかり育ててあげれば進化させることができるぞ。



幼年期の育成

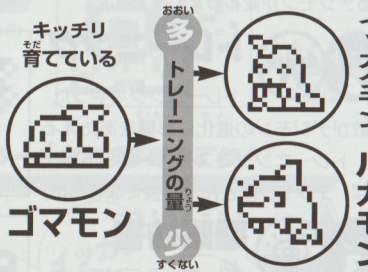
デジモンの呼びかけにきちんと応えてあげていれば大丈夫だ。



電気のつけっぱなしなどお世話のミスは限りなく少なくしよう。

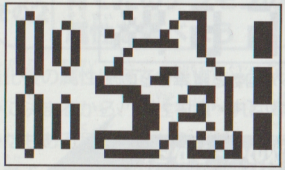
成長期の育成

ワクチン属に進化させるなら、しっかりお世話するのは基本。トレーニングの量で進化するデジモンが変わる。ワクチン属以外から進化させるためには、かなりキッチリお世話してあげないとダメだ。



完全体にするためには…

今まで通りきちんとお世話してあげよう。成熟期はデジモンの活動時間が長いから、お世話ミスをしやすい。



自分のデジモンが勝てるバトルをたくさんこなしていこう。

育成ワンポイントアドバイス その1

～音はどうするの?～

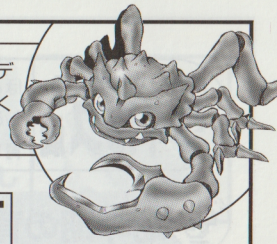
こまめにお世話するなら音はオンにしたほうがいいぞ。デジモンの呼びかけを聞き逃さないようにしよう。



だらしなく育てるならオフにしてみる？

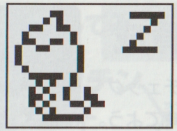
たまには手を抜こう データ属

海中に住むシードラモン系のデジモンが多い。たまに手を抜く育成が必要になるんだ。



幼年期の育成

基本的にはキッチリ育てて、たまにだらしなく育ててみるのがいい。

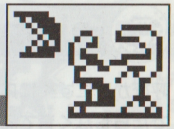


夜は遅くまで電気をつけっぱなしで、朝は早起きをさせてみたら？

成長期の育成

いろんな育成方法があるのがデータ属の特徴だ。お世話とトレーニングのどちらを多くやったかで進化するデジモンが変わってくるんだ。2つをしっかりやるとワクチン属のデジモンになってしまうぞ。

まめにお世話してあげたら…



トレーニングは控える

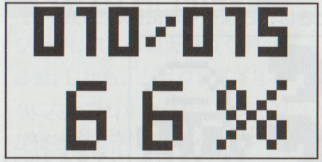
トレーニングをたくさんしたら…



いいかげんにお世話

完全体にするためには…

成熟期になったらトレーニングより、お世話重視に切りかえよう。こまめにステータスをチェックして確認だ。



DP（デジモンパワー）はトレーニングよりもバトルに多く使い、勝率やバトル回数を上げていこう。

育成ワンポイントアドバイス その2

～お世話のてまが減る～

デジモンはトレーニングするたびに筋力が減りにくくなっていくんだ。お世話がどんどん楽になっていくぞ。



おなかもエサをあげるたびに減りにくくなる。

だらしなく育てる
ウィルス属

ほとんどを軟体型のデジモンがしめるウィルス属。だらしなく育てた感じにピッタリだ。



幼年期の育成

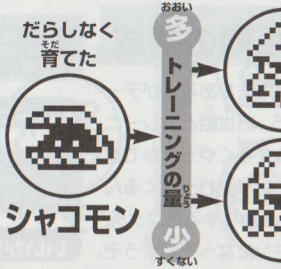
朝昼晩にデジモンを１回チェックする程度に、だらしなく育てよう。



デジモンが呼びかけてきてもしばらくは無視していよう。

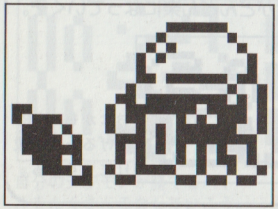
成長期の育成

呼びかけにすぐに応えてあげないでだらしなく育てると、どの属性からでもたいていはウィルス属に進化するんだ。トレーニングも回数を増やさないように筋力が空っぽになってからやったほうがいい。



完全体にするためには…

ウィルス属だからといって手を抜いた育成では完全体にはならないぞ。しっかりお世話することが大事だ。

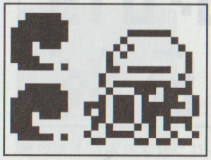


エサもちゃんとあげてたくさんバトルをしていこう。

育成ワンポイントアドバイス その3

～お世話をさぼると～

お世話をさぼっていると手間がかかるようになる。ウィルス属を育てるときは、さぼりすぎに気をつけよう。



トレーニングだけはしっかりやるようにしよう。

ジョグレス編



普通に育てても思い通りのデジモンに進化しない時はジョグレスでの合体を試してみよう。

成熟期どうしの合体

成熟期どうしの場合、同じデジモンどうしの組み合わせ以外なら、どんな組み合わせでも必ずジョグレスできる。同じ属性のデジモンどうしなら、さらに強い同じ属性のデジモンになるぞ。

同じ属性：ワクチン ＋ ワクチン → さらに強いワクチンのデジモンに進化!!

違う属性：ワクチン ＋ ウィルス → ？

違う属性の組み合わせの場合、どんなデジモンになるか確かめよう。

完全体をふくむ合体

デジモンの一方が、上のジョグレスで進化したデジモンじゃないとうまくいかない。相性のいい組み合わせは少ないんだ。

ジョグレスで進化したデジモン

成熟期 ＋ 完全体

完全体 ＋ 完全体

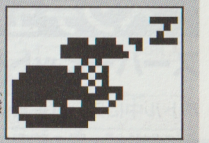
完全体どうしのジョグレスにはまだまだ謎が多い。もしかしたら究極体に進化できるかも？

ジョグレスはいつやればいい？

ジョグレスには最大値のDPが必要。しかも、ジョグレスすると0になってしまうんだ。デジモンが寝る前にプロテインでDPを回復してジョグレスをしよう。



その日使ったDPをプロテインで回復しよう。



次の朝には進化した状態でDPもフルパワー。

デジモンが眠る直前にやろう

バトル編

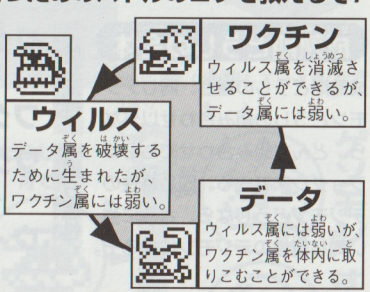
勝利のカギは、強さ&努力&ペンデュラム!!

思い通りのデジモンが育成できるようになったら、いよいよバトルに挑戦だ。デジモンバトルに勝つためのバトルのコツを教えるぞ!

強さ

バトルの前に相手の属性をチェックしよう

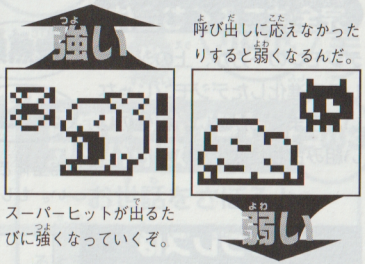
属性には実は強弱関係があるんだ。同じ進化形態なら、基本的には右の図のようになる。それぞれ弱い相手に対してはバトルが有利になるぞ。



努力

トレーニングで、どんどん強くなる

デジモンは、より進化しているほうが強い。しかし、トレーニングをたくさんすれば1~2段階の進化の差程度は逆転できるほどに強くなる。



呼び出しに応えなかったりすると弱くなるんだ。

スーパーヒットが出るたびに強くなっていくぞ。

ペンデュラム

スーパーヒットをねらえ!

バトル中にスーパーヒットを出せるようになれば、勝つ確率も上がるぞ。



スーパーヒットとはいえ、敵に当たらないこともある。

くわしくは、第3章のペンデュラム教室をみてね

日本最強のデジモンテイマーをめざして

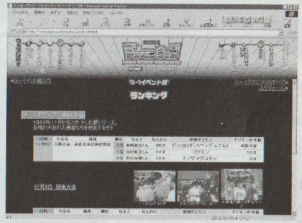
D-1グランプリに参戦だ!!

D-1 GRAND PRIX

D-1グランプリってな~に?

最強のデジモンテイマーを決めるイベントが「D-1グランプリ」だ。大会は全国各地で定期的におこなわれている。デジモンテイマーの頂点に君臨するのはキミかもしれないぞ。

デジモンウェブで大会情報をキャッチ!



最新の大会スケジュールから白熱した大会の様子まで詳しく紹介!!

会場でしか手に入らないグッズがもらえる!



大会の上位入賞者にはTシャツやフィギュアなどをプレゼント!

最新 D-1大会開催スケジュール キミの実力をここで試そう!

キミの家の近くで開催されたら、自慢のデジモンを持って会場に集まれ!

日時	大会名	場所
1999年1月10日(日)	D-1 大阪大会	近鉄百貨店阿倍野店(大阪府)
1999年1月10日(日)	D-1 九州大会	びーこっく久留米本店(福岡県)
1999年1月15日(金)	D-1 東北大会	白牡丹キッズウォーカー(宮城県)
1999年1月17日(日)	D-1 北関東大会	福田屋宇都宮(栃木県)
1999年1月24日(日)	D-1 関東大会	まちだ東急(東京都)

D-1イベント情報は月刊Vジャンプ 週刊少年ジャンプでも紹介しているぞ! 要チェック!!

さあ、ゲームの時間だ!!

最新情報を読めば
君も遊びの覇者だ!!

人気爆進中!!
Vジャンプ
コミック

●とじダス
●GAMEのススメ!!
●全日本ソフトウェア選手権
●Pick Upper
●DQ KIDS!!
●FF闘技場
●もっと静かにGAMEをやりたいの…
●げーむ虎の穴S
●カイケツ!! はがき屋善兵衛

●デジモン
アドベンチャー
～Vテイマー01～
原作／井沢ひろし
漫画／やぶのてんや
●スライム冒険記
かねこ統
●ドクタースランプ
原作・監修／鳥山明
脚本／成田良美　絵／山室直儀
●犬マユゲでいこう
石塚祐子
●メカッピキポチ丸
菊池晃弘

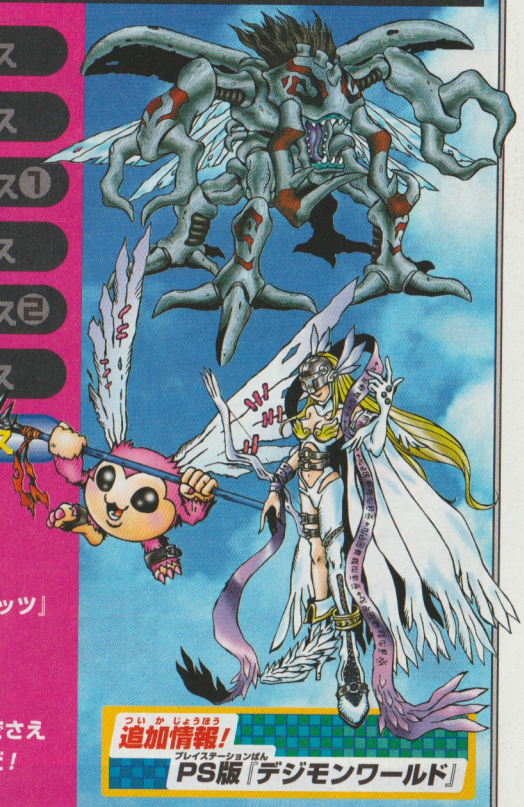
デジモン、遊☆戯☆王の
情報もこれで決まりだ!

ブイジャンプ
Vジャンプ

別冊付録つき・毎月21日発売!

第6章
ネイチャースピリッツの秘密

- 入門コース
- 初級コース
- 中級コース①
- 緊急コース
- 中級コース②
- 上級コース
- 特別コース



今ここに、前作
『ネイチャースピリッツ』
の育成データを
公開しよう。
これさえあれば、
究極体のデジモンでさえ
育成可能になるのだ!

追加情報!
プレイステーションばん
PS版『デジモンワールド』

デジモンバーチャルペット
デジモンペンデュラム
DIGIMON PENDULUM
MATURE SPIRITS

ネイチャースピリッツ 完全育成フローチャート公開!!

デジモンは下の図の矢印の方向に進化していく。途中にある四角は進化条件で、それぞれ条件を満たしたほうへ分岐する。詳しいことは下の「フローチャートの見かた」にある。このフローチャートで全モンスターをキミのモノにできるぞ！

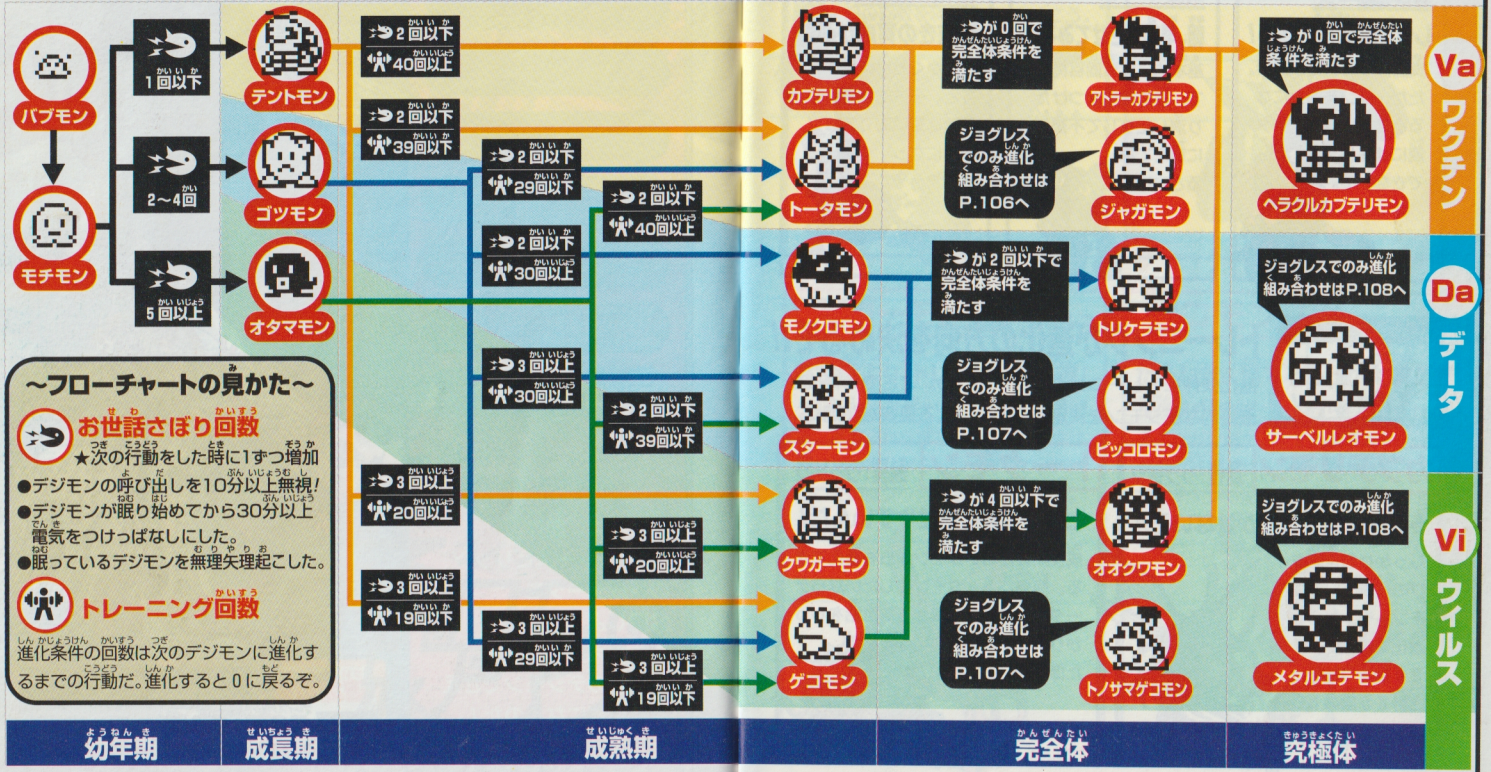
完全体条件とは…

その1 成長期と成熟期で合計30戦以上バトル!!

その2 対戦勝率を80%以上にする

上の2つの条件を満たしたとき1/2の確率で進化するんだ。1の条件は絶対守ろう。2の条件は勝率が下がると進化の確率も低くなって、40%以下になると進化できなくなるんだ。

次のページから、各進化形態ごとの育成のコツを紹介するぞ!! 参考にしよう！



～フローチャートの見かた～

お世話さぼり回数

★次の行動をした時に1ずつ増加

- デジモンの呼び出しを10分以上無視！
- デジモンが眠り始めてから30分以上電気をつけっぱなしにした。
- 眠っているデジモンを無理矢理起こした。

トレーニング回数

進化条件の回数は次のデジモンに進化するまでの行動だ。進化すると0に戻るぞ。

成長期

目標のデジモンを考えて育成しよう!

成熟期以降のことも考えた育成が大事。モチモンの育成次第で、あとあと進化できないデジモンも出てくるぞ。

テントモン

属性:ワクチン

しっかり育成しよう!

真面目なお世話が必要。ただ、テントモンになるとこれ以降のデータ属には進化できないぞ。

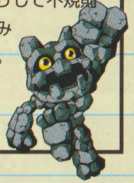


ゴツモン

属性:データ

朝、早起きさせてみる!?

基本的には真面目に育て、夜に電気をつけたり消したりして不規則に育ててみるといい。



オタマモン

属性:ウィルス

手抜きの育成が必要

とにかくお世話しないこと。モチモンの活動時間は短いので、ゴツモンになってしまうぞ。



成熟期

トレーニングが進化の方向を決めるぞ!!

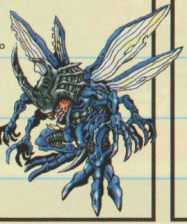
進化条件にトレーニング回数が加わる。ここでの育成が最終的なデジモンを決定するともいえる重要な時期だ。

カブテリモン

属性:ワクチン

トレーニングはかかせないぞ!!

しっかりお世話タイプの代表デジモンだ。テントモンからしか進化できない。1日20回ずつに分け、合計40回のトレーニングをこなそう。



トータモン

属性:ワクチン

とっても進化させやすいんだ!

成長期のどのデジモンからも進化できる。簡単にトータモンにしたいならデータ属、ワクチン属からお世話をしっかりやって育てたほうがいいぞ。



モノクロモン

属性:データ

進化ルートを確認しよう

ルートが1本でゴツモンからしか進化しない。トレーニングは何も考えずにやっていると29回以下になってしまうので、1日の回数を決めてやっていこう。



スターモン

属性:データ

育てかたを変えよう

データ属、ウィルス属のどちらから進化させるかによって、育てかたを変える必要がある。条件は厳しくなく進化させやすいのだ。



クワガーモン

属性:ウィルス

お世話より、トレーニング重視!

テントモン、オタマモンから進化できる。どちらから育てるにしても条件は同じなのだ。だらしなく育てていればたいていはクワガーモンに進化する。

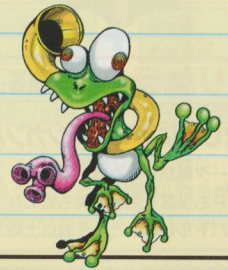


ゲコモン

属性:ウィルス

だらしなく育てることが大事だ

成長期のどのデジモンからも進化させることが可能だ。19回以下のトレーニング回数をねらって、筋力回復にはプロテインも使っていこう。



完全体

合体など特別な条件がある！

ジョグレスやバトル回数など、新しい条件がからんでくる完全体への進化。条件をすべてそろえても進化する確率は１／２だけど、しっかりお世話をしてあげて完全体への進化をめざそう。

アトラーカブテリモン

属性：ワクチン

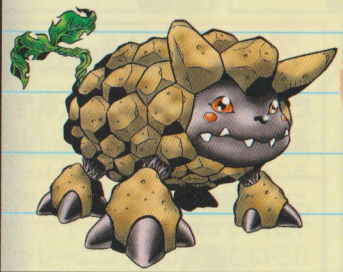
ステータスチェックはこまめに！

１回でもお世話するのを忘れたら進化できないので、こまめなステータスチェックが必要だ。おなかも筋力も常に満タンにしておこう。



ジャガモン

属性：ワクチン



この組み合わせでジョグレス！

成熟期 ワクチン属	＋	成熟期 ワクチン属
成熟期 ワクチン属	＋	成熟期 データ属
ジョグレスで進化した 完全体ワクチン属	＋	成熟期 ワクチン属

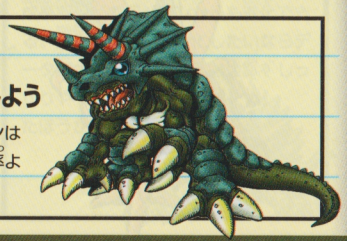
必ずワクチン属のデジモンが必要だ。ただし同じデジモンどうしではジョグレスはできないぞ。注意しよう。

トリケラモン

属性：データ

まじめに育ててガンガンバトルしよう

データ属からのみ進化できる。スターモンはＤＰも少なく活動時間も短めなので、効率よくバトルしないと３０戦以上戦えないぞ。



ピッコロモン

属性：データ



この組み合わせでジョグレス！

成熟期 データ属	＋	成熟期 データ属
成熟期 ワクチン属	＋	成熟期 ウィルス属
ジョグレスで進化した 完全体データ属	＋	成熟期 データ属

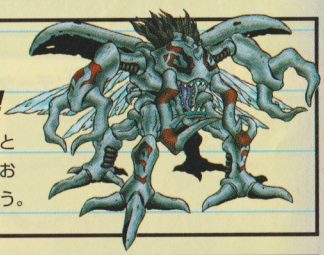
ちょっと変わっていて、ワクチン属とウィルス属のジョグレスでデータ属のピッコロモンに進化できるんだ。

オオクワモン

属性：ウィルス

だらしなく育ててはダメだ！

トレーニングをしてデジモンを強くしないと勝率を８０％以上にすることはできない。お世話をさぼると弱くなることも覚えておこう。



トノサマゲコモン

属性：ウィルス



この組み合わせでジョグレス！

成熟期 ウィルス属	＋	成熟期 ウィルス属
成熟期 ウィルス属	＋	成熟期 データ属
ジョグレスで進化した 完全体ウィルス属	＋	成熟期 ウィルス属

完全体と成熟期のジョグレスは、成熟期のデジモンは完全体になるが、完全体のデジモンはそのままなんだ。

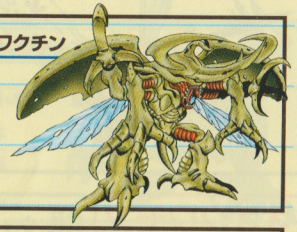
究極体

すべてのデジモンの最終形態！

デジモンペンデュラム最強のデジモンが究極体だ。各属性ごとに１体ずつ存在している。進化させるための条件は厳しいモノばかりだが、強さは本物。ぜひキミの目で確かめよう。

ヘラクルカブテリモン

属性：ワクチン



毎日のお世話が進化のカギ

しっかりお世話してあげることが大事。完全体は活動期間が長いのでうっかりミスに気をつけ、完全体条件の１／２の確率にかけよう。

サーベルレオモン

属性：データ



この組み合わせでジョグレス！

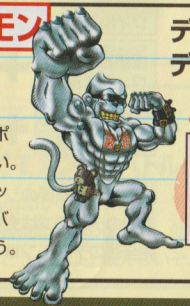
ジョグレスで進化した完全体 データ属 ＋ 完全体 データ属

完全体2体の合体進化!!

データ属の完全体、トリケラモンとピッコロモンの合体で、データ属の究極体サーベルレオモンに進化する。

メタルエテモン

属性：ウィルス



デジモンの属性がポイントになるらしい。ネイチャースピリッツとディープセイバーズで試してみよう。

デジモンペンデュラム2 ディープセイバーズが必要！

この組み合わせでジョグレス！

ネイチャースピリッツ オオクワモン ＋ トノサマゲコモン ＋ ディープセイバーズ

属性が重要なカギになる…？

デジタルモンスターが3Dポリゴンに進化した!!

デジタルモンスターがＰＳ版になるぞ！ ＰＳ版はデジモンを育てながら冒険をする育成ＲＰＧだ。登場する全８０種類のデジモンは、３Ｄポリゴンで表示され表情豊かになった。



思わず見とれるほどパワーアップしたデジモンの進化シーンだ！



3Dポリゴンならではの進化シーン！



大迫力のデジモンバトル!!

必殺技も３Ｄポリゴンに!! 育てたデジモンで友だちとデジモンバトルができるぞ！



滝修行や大岩動かしなど、トレーニングの種類もグ～ンと増えた。



バラエティ豊かになった育成！

発売日/'99年1月28日
機種/プレイステーション
ジャンル/育成ＲＰＧ
価格/5800円（税別）

© BANDAI 1997・1998 © BANDAI 1999

デジモンペンデュラム1.5 新デジモン紹介

ネイチャースピリッツの3体のデジモンを入れかえたのがペンデュラム1.5。その中に登場する新デジモンを一足早く紹介するぞ！

進化：幼年期 / 成長期 / 成熟期 / 完全体

属性：Va / Da / Vi

テイルモン



DATA

体重：20G

DP：25

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



丸いパッチリした目がチャームポイントの聖獣型デジモン。好奇心旺盛でとってもイタズラ好き。体は小さいけれど、すべての神聖系デジモンのもとになっている貴重なデジモンだ。

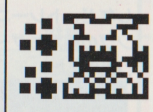
くらべてみよう



SUPER HIT スーパーヒット

ネコパンチ

前足の長い爪で、敵をひっかく。攻撃力が低いから、何度も何度も一生懸命ひっかいて攻撃する。





テイルモンの生態

しっぽのリング

しっぽのリングは神聖系デジモンの証と言われている。でも細かいことはよくわかっていなくて、謎なんだ。



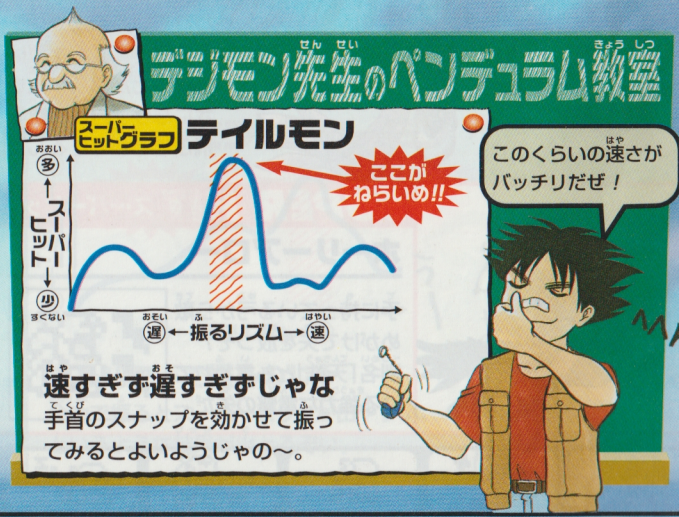


長い爪の秘密

テイルモンにはふつりあいな長い爪。実はこれ、サーベルレオモンのデータをコピーしたものなのだ。

進化させるために

お世話はきちんとやって、トレーニングはほどほどにしてあげるといいぞ。



進化 幼年期 成長期 成熟期 完全体

属性 Va Da Vi

エンジェウーモン



DATA

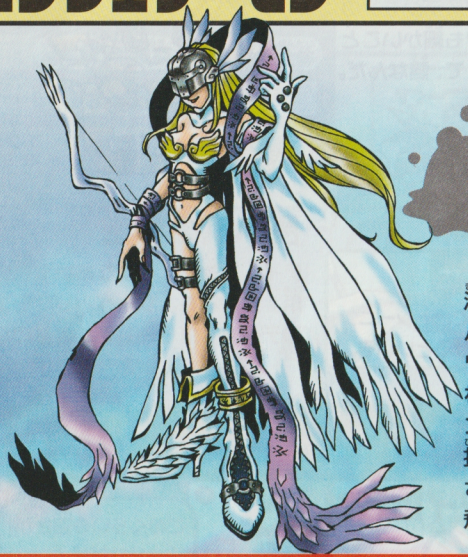
体重：25G

DP：30

バトル ○

ジョグレス ○

エサ：



くらべてみよう

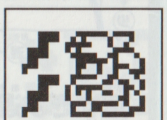
清らかな精神と強大なパワーから、「デジタルワールドの女神」と言われている天使デジモン。背中に生えた翼は拡げるとかなりの大きさになり、自由に空を飛ぶことができるんだ。

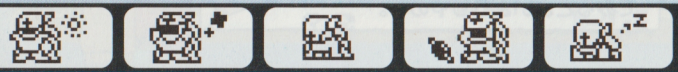


SUPER HIT スーパーヒット

ホーリーアロー

手に持っている弓から敵めがけて矢を放つぞ！
別名「天誅」とも言われている強力な電撃の矢だ。





エンジェウーモンの生態

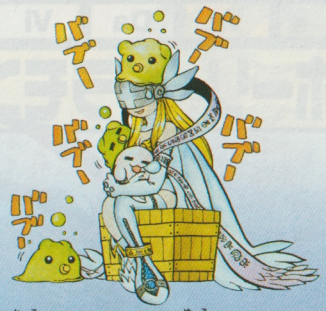
天使デジモンの仲間

ファイル島に住んでいるエンジェモンとは、実は仲がいいのかも？



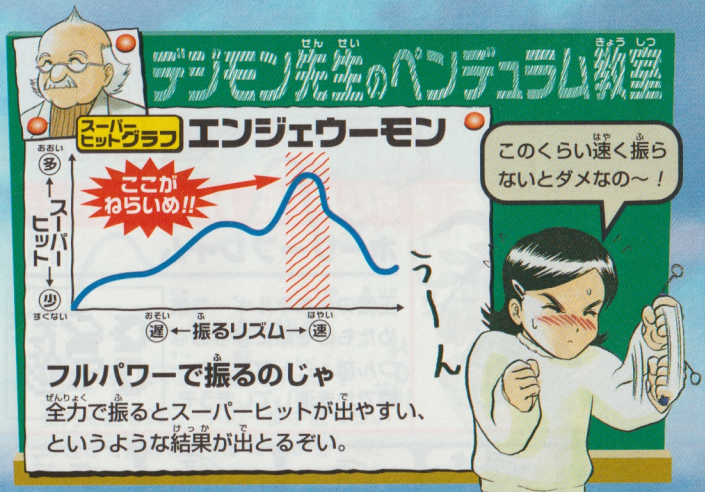
進化させるために

エンジェウーモンと同じ属性のデジモンどうしでジョグレスしてみよう。



悪いことは許さない

穏やかな性格をしているけど、悪いことは許さない。相手が改心するまでトコトンたたきのめすぞ！



進化 究極体

属性 Va Da Vi

ホーリードラモン



DATA

体重：30G

DP：50

バトル ○

ジョグレス ×

エサ：

くらべてみよう



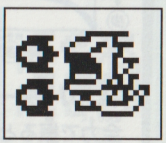
神獣デジモンが究極の進化をとげ聖竜型デジモンとなった姿だ。巨大な体をくねらせて雲をかきわけ、デジタルワールドの空を飛びまわる。その姿はまさに天空の王者を思わせる。



SUPER HIT スーパーヒット

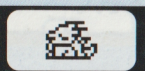
ホーリーフレイム

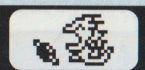
正義の光エネルギーを集めたものを敵に撃ちはなつんだ。どんな敵でも一瞬でかき消してしまうぞ。













ホーリードラモンの生態

めったに姿を見せない

姿を見た者はとっても少なく、ふだんはどこにいるかさえ謎なんだ。







聖なる巨大な力

デジタルワールドに悪がはびこると、どこからともなく姿を現し、巨大な力ですべての悪を無に帰す。

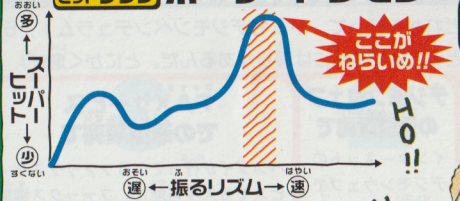
進化させるために

毎日しっかりお世話をしてあげて、バトルをたくさんやっていこう。



デジモン先生のベンキョウ教室

スーパーヒットグラフ ホーリードラモン





速めのリズムで振るんじゃ

全力で振るスピードの一歩手前ぐらいの速さで振るのがいいみたいじゃな。

グッズ情報　その2

デジモンペンデュラム1.5を手に入れろ!

デジモンペンデュラムのスペシャルバージョンである1.5。普通のデジモンペンデュラムとの違いや、入手方法を教えるぜ! 手に入れて友だちに差をつけろ!

デジモンペンデュラム1.5はココが違う!

デジモンペンデュラム1.5では、ネイチャースピリッツのデジモンのうち、3体が別のデジモンになっている。さらに、本体のカラーやデザインも違うのだ!



スケルトンタイプのボディー。色は2種類あるぞ。



背景もスペシャルバージョン!

どうやったら手に入れられるの?

下にあげた3つの方法のどれかを使って、キミもデジモンペンデュラム1.5を手に入れよう! ただし、どの方法でも数には限りがあるんだ。とにかく急げ!

1.5入手方法

D-1グランプリ会場店舗で

D-1グランプリ会場で特別に買うことができるぞ。大会参加の記念に手に入れよう!

デジモンウェブの通信販売で

インターネットのデジモンウェブでも販売しているぞ。家にいながら入手できるんだ!

FAXサービスでの通信販売で

バンダイが行っているファックスサービスでも入手可能だ。ファックス機能付きの電話から、情報を取りだそう!

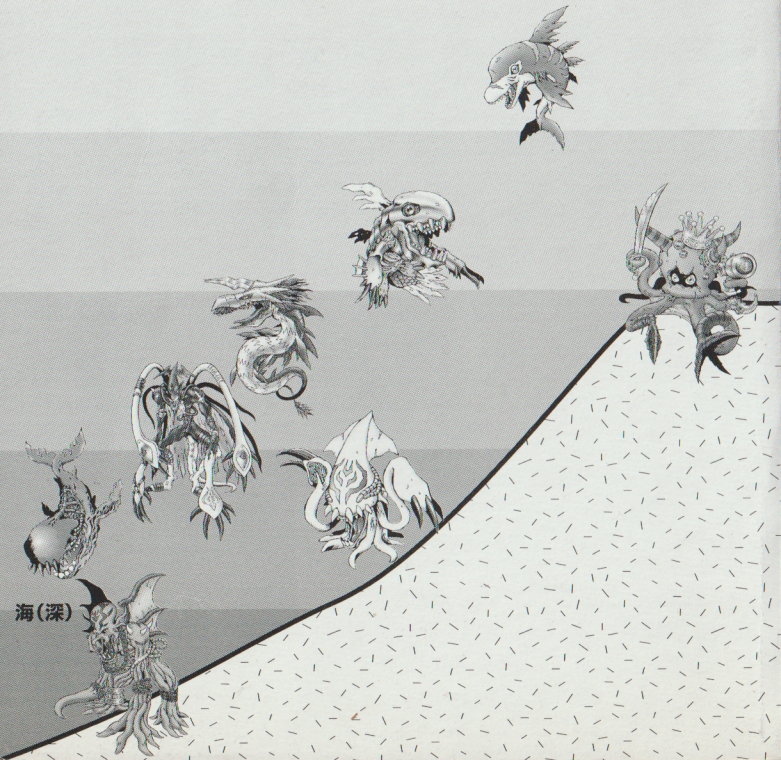
バンダイタウンファックスサービス
03-5972-5660

'99年1月下旬から販売開始予定!!

※販売数には限りがあります。

ねだん:イベント会場価格2200円(税別)
通信販売価格2980円(送料・税別)
※通信販売用は特製メタルキーチェーンつき

Vジャンプブックス
[デジタルシリーズ]
東京・一ツ橋　集英社





Vジャンプブックス
［デジタルシリーズ］

デジモンペンデュラム2
DEEP SAVERS

『デジモンペンデュラム2 DEEP SAVERS』のゲームについてのご質問には一切お答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

1999年1月12日 第1刷発行
企画・編集　Vジャンプ編集部
©1999
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
発行人　山下秀樹
発行所　株式会社 集英社
〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話　東京　03(3230)6330(編集)
03(3230)6191(販売)
03(3230)6076(制作)
Printed in Japan
印刷所　共同印刷株式会社

乱丁・落丁本が万一ございましたら、
小社制作部宛にお送り下さい。
送料は小社負担でお取り替え致します。
本書の一部または全部を無断で複写、
複製することは、
法律で認められた場合を除き、
著作権の侵害となります。

DIGIMONPENDULUM

デジモンペンデュラム

DEEP SAVERS

一流のデジモンテイマーをめざすキミに!!

☆完全体までの17体＋究極体ディープセイバーズのデジモンを

完全収録

☆特別企画も満載!

ネイチャースピリッツ完全育成法紹介

バージョン1.5新デジモンデータ

9784087790115

1920076005718

ISBN4-08-779011-8

C0076 ¥571E

定価 本体571円+税



Vジャンプ

Vジャンプブックス
[デジタルシリーズ]

東京・一ツ橋 集英社